



## **APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO AKI LANCAR JAYA BATTERY**

**Yuanita Sinatrya<sup>1</sup>, Jumadi<sup>2</sup>, Hari Laksono<sup>3</sup>**

Program Studi Sistem Informasi<sup>1,2</sup>, Teknik Informatika<sup>3</sup>

Kalibata City, Apartemen, Jl. Raya Kalibata No.1, RT.9/RW.4, Rawajati, Kec. Pancoran, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12750

Korespondensi Email : [ukhyuan@gmail.com](mailto:ukhyuan@gmail.com)<sup>1</sup>, [djoemadyady@gmail.com](mailto:djoemadyady@gmail.com)<sup>2</sup>, [harilaksono@unmaha.ac.id](mailto:harilaksono@unmaha.ac.id)<sup>3</sup> -

### **ABSTRAK**

Perkembangan teknologi saat ini berkembang sangat pesat dimana batasan waktu dan jarak tidak berarti lagi bagi media satu ini. Perkembangan yang sangat pesat dalam bidang teknologi sangat berpengaruh terutama di dunia bisnis dalam bidang penjualan. System penjualan pada toko aki Lancar Jaya Battery masih menggunakan cara manual yaitu dengan di tulis di buku untuk proses penjualan dan pembukuannya untuk itu peneliti menyajikan system informasi berbasis web pada toko Aki Lancar Jaya Battery, agar menggantikan system manual yang sebelumnya di pakai menjadi berstandar komputerisasi. Dengan sistem penjualan berbasis web ini sistem penjualan menjadi lebih efisien karna tidak terbatas oleh waktu maupun jarak, dan juga dapat menghasilkan informasi yang lebih akurat kepada owner Toko Aki Lancar Jaya Battery

**Kata Kunci** : Sistem informasi, Sistem penjualan , Laporan Penjualan.

### **WEB-BASED SALES APPLICATION FOR LANCAR JAYA BATTERY STORE**

#### **Abstract**

*Technological developments are currently developing very rapidly where time and distance limits no longer matter for this one media. Very rapid developments in the field of technology are very influential, especially in the business world in the field of sales. The sales system at the Lancar Jaya Battery battery shop still uses the manual method, namely by writing it in a book for the sales and bookkeeping process. For this reason, the researcher presents a web-based information system at the Lancar Jaya Battery battery shop, in order to replace the manual system that was previously used to a computerized standard. With this web-based sales system, the sales system becomes more efficient because it is not limited by time or distance, and can also generate more accurate information for the owner of the Lancar Jaya Battery Battery Shop.*

*Keywords: Information system, selling system , Sales Report.*

## **PENDAHULUAN**

### **1. Latar Belakang Masalah**

Pembukuan penjualan selalu di perlukan dalam aktivitas jual beli di toko. pembukuan merupakan suatu unsur yang penting dalam suatu toko atau yang bergerak di bidang penjualan, dengan pembukuan jual beli barang di toko dapat terpantau dan bisa mendapat keuntungan yang bisa untuk melanjutkan usaha dan menjamin kelancaran usaha toko tersebut, karena penjualan barang yang terkomputerisasi agar dapat diperlancar serta mempermudah proses pengolahan data dan transaksi barang. Dimana dalam proses penjualan barang, toko ini masih menggunakan sistem secara manual dan laporan-laporan yang di hasilkan hanya di simpan dalam bentuk dokumen sebagai arsip

toko. Sementara data-data tersebut sangatlah penting bagi toko. Untuk mengantisipasi terjadinya selisih penjualan maupun kehilangan dokumen penjualan, oleh karena itu laporan penelitian dapat dilakukan untuk membuat program atau sistem yang dapat menjaga keamanan data serta dapat menghasilkan laporan yang maksimal oleh toko, sehingga jika data-data tersebut digunakan sewaktu-waktu akan sangatlah mudah untuk mendapatkannya dan tidak memakan waktu yang lama.

Adapun alasan-alasan yang diperlukan untuk sistem penjualan barang pada **TOKO AKI LANCAR JAYA BATTERY** untuk mempermudah bagian *staff* administrasi toko dalam mencatat penjualan barang dengan mudah dan cepat di saat Pemilik toko / *Owner* membutuhkan data tersebut *staff* administrasi toko dan

untuk mempersingkat waktu dalam pembukuan penjualan barang tersebut. Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis melakukan peninjauan untuk Menyusun laporan Penjualan barang dengan mengambil judul “**SISTEM PENJUALAN AKI PADA TOKO LANCAR JAYA BATTERY BERBASIS WEB**” yang bertujuan untuk membantu atau mempermudah toko untuk pencatatan penjualan barang.

## 2. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan diatas maka penelitian ini dibatasi pada :

- Sistem ini hanya membahas pencatatan dan penyimpan data penjualan pengeluaran barang.
- Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun sistem penjualan barang berbasis Web. Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat perancangan sistem persediaan barang pada Toko Aki Lancar Jaya Battery.
- Database yang digunakan adalah MySQL.

## 3. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat diidentifikasi masalah pokok yang akan di pilih sebagai topik penelitian yaitu :

- Apakah dapat membantu menangani proses penjualan dan pengeluaran barang?
- Apakah dapat membantu mendata proses penjualan barang?
- Bagaimana membuat suatu sistem informasi penjualan barang aki yang dapat memberikan kemudahan dalam perhitungan persediaan?
- Bagaimana membuat daftar harga dan penjualan yang dapat diakses dari mana saja dengan menggunakan internet?
- Bagaimana dapat membuat laporan penjualan barang yang benar?

## 4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian tersebut adalah sebagai berikut:

- Membangun sistem informasi penjualan barang yang berbasis komputerisasi pada Toko Aki Lancar Jaya Battery
- Menerapkan Bahasa pemrograman dengan proses waterfall dalam mengolah data penjualan aki pada toko Lancar jaya battery.
- Dengan sistem ini diharapkan dapat meminimalkan terjadinya kesalahan pada data dokumen dan mempersingkat waktu dalam laporan penerimaan, penjualan barang.

## 5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penulisan adalah:

- Mempermudah proses pembukuan dan data yang terkait dengan proses penjualan yang terjadi ditoko dan barang bisa terkontrol keluar masuknya.

- Memperoleh aplikasi yang dapat digunakan dalam pencatatan, pengolahan, penyimpanan dan data toko atau data penjualan barang.
- Aplikasi sistem tersebut dapat dimanfaatkan pihak admin toko untuk mengetahui laporan data agar dapat terintegrasi dan akurat.
- Mempercepat proses pembukuan data penjualan pada Toko Aki Lancar Jaya Battery dengan mudah.

## LANDASAN TEORI

### A. Pengertian Aplikasi

Aplikasi berasal dari kata application yang artinya penerapan, lamaran, penggunaan. Secara istilah aplikasi adalah program siap pakai yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju. Aplikasi bisa dikatakan suatu perangkat lunak yang siap pakai dengan menjalankan instruksi- instruksi dari pengguna (*user*), aplikasi banyak diciptakan untuk membantu berbagai keperluan, seperti contoh: membuat laporan, percetakan dan lain-lain. Menurut Jogiyanto Aplikasi merupakan penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (*instruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi output

### B. Pengertian Penjualan

Menurut Abdullah (2017:23) “Penjualan merupakan kegiatan pelengkap atau suplemen dari pembelian, untuk memungkinkan terjadinya transaksi. Jadi kegiatan pembelian dan penjualan merupakan satu kesatuan untuk dapat terlaksananya transfer hak dan transaksi”.

### C. Pengertian Web

Menurut Helianthusonfri (2013:5) menyatakan bahwa “*Website* adalah informasi yang ada di *internet*, di mana halaman tersebut merupakan kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar dan atau suara animasi. Karena adanya berbagai komponen tadilah, sebuah *website* menjadi lebih menarik”. Ada 3 jenis *website* menurut Helianthusonfri (2013:5), yaitu:

#### 1. Website Statis

Website statis adalah jenis website yang isi didalam website tersebut tidak dimaksudkan untuk di update secara berkala. Update (pembaruan) di website statis ini jarang sekali terjadi, dan biasanya kalau ada update, akan dilakukan oleh orang-orang tertentu saja. Contoh web statis ini misalnya adalah di [www.jefferysuperclub.com/carame\\_mbuatblog](http://www.jefferysuperclub.com/carame_mbuatblog), web tersebut hanya terdiri dari sebuah halaman statis yang sederhana.

#### 2. Website Dinamis

*Website* dinamis adalah *website* yang isinya bisa di *update* secara cepat dan sering. Berbeda dengan *web* statis yang terkesan sederhana, di

web dinamis ada banyak hal yang bisa dilakukan. Misalnya bisa menampilkan *flash*, mengomentari *web* tersebut, dan banyak lagi. Contoh dari sebuah *web* dinamis adalah *website* jenis *web*. Misalnya seperti blog di [www.blogmotivasi.com](http://www.blogmotivasi.com).

3. *Website* Interaktif

*Website* interaktif adalah jenis *website* yang memungkinkan pengguna *web* tersebut untuk langsung berinteraksi, baik itu dengan pengguna lain ataupun dengan *website* itu sendiri. Contoh seperti di *website* <http://www.kurangasem.com>.

**D. Usecase Diagram**

*Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk melakukan (*behavior*) sistem informai yang akan dibuat. *Use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu (Rosa dan Shalahuddin, 2016:156).

**E. Activity Diagram**

Activity Diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktifitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. perlu diperhatikan bahwa diagram aktifitas menggambarkan aktifitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktifitas yang dapat dilakukan oleh sistem (Rosa dan Shalahudin, 2016:162)..

**F. Diagram Sequence**

Menurut Munawar (2005) sequence diagram digunakan untuk menggambarkan perilaku pada sebuah scenario. Diagram ini enunjukkan sejumlah contoh obyek dan *message* (pesan) yang diantara obyek-obyek ini di dalam *use case*. Diagram sekuen menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. Oleh karena itu untuk menggambar diagram sekuen maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah *use case* beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstansiasi menjadi objek itu

**G. Diagram Kelas**

Diagram kelas atau class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Didalam class diagram terdapat simbol-simbol untuk akses modifier atribut dan metoda (operation), symbol tersebut adalah sebagai berikut:

- a) Public (+), boleh diakses oleh semua kelas lain
- b) Private (-), akses terbatas untuk class itu sendiri
- c) Protected (#), bisa diakses oleh subclass
- d) Package (~), bisa diakses oleh objek lain pada paket yang sama

**METODOLOGI PENELITIAN**

**1. Objek Penelitian**

Objek penelitian tugas ini,penulis melakukan

penulisan yang berkaitan dengan sistem penjualan barang pada Toko Aki Lancar Jaya Battery yang terletak Jl.Daan mogot no 5 Tanah Tinggi, Tangerang kota Propinsi Banten.No Hp08138776210.

**2. Metode Pengumpulan Data**

Secara singkat metode ini dapat diartikan sebagai cara tahapan- tahapan kegiatan yang akan dilakukan dalam memecahkan masalah yang akan di teliti. Dalam kasus pembuatan laporan Penelitian ini,metode Pengumpulan data adalah cara yang digunakan untuk mencapai tujuan yang di rumuskan.

**3. Metode Pengembangan Sistem**

a. Perancangan(*planning*)

Pada tahap ini dilakukan proses identifikasi sistem informasi penjualan barang pada Toko Aki Lancar Jaya Battery yang akan dibangun dan juga perencanaan waktu pengerjaan sistem yang dibagi atas fase-fase pengembangan berikutnya.

b. Analisis Sistem(*sytem analysis*)

Pada tahap analisis ini dilakukan kegiatan wawancara langsung kepada pihak staff karyawan yang bersangkutan pada Toko Aki Lancar Jaya Battery untuk memperoleh informasi dan penjelasan mengenai sistem penjualan barang yang sedang berjalan pada Toko Aki Lancar Jaya Battery tersebut.Pada tahap ini dilakukan perumusan masalah yang akan di buat,

c. Perancangan Sistem (*System Develoment*)

Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah merancang suatu solusi berbasis computer yang dapat memenuhi kebutuhan sistem.

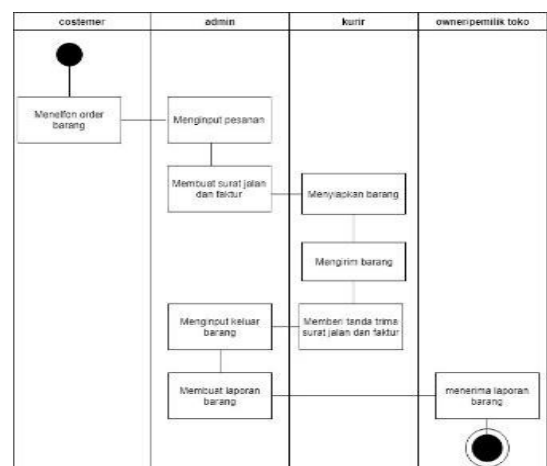
d. Implementasi Sistem(*System Implementation*)

Pada tahap ini dilakukan implementasi sistem sesuai dengan perancangan yang telah dibuat,yaitu perancangan sistem informasi penjualan barang berbasis WEB.

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

**1. Activity Diagram Sistem Berjalan**

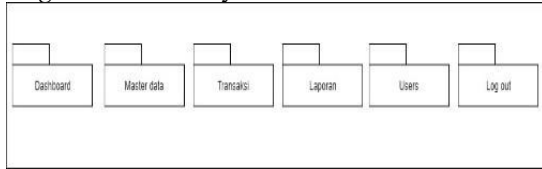
Berikut ini adalah *Activity Diagram* Sistem Berjalan yang terdapat pada gambar di bawah ini.



Gambar 1 : Activity Diagram Sistem yang berjalan

**2. Package Diagram**

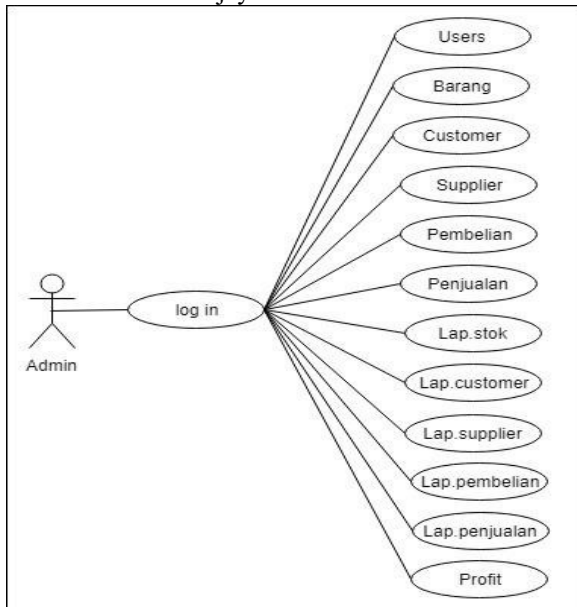
Package diagram merupakan pengelompokkan elemen-elemen seperti *usecase* maupun *class diagram* secara menyeluruh.



Gambar 2 : Package Diagram

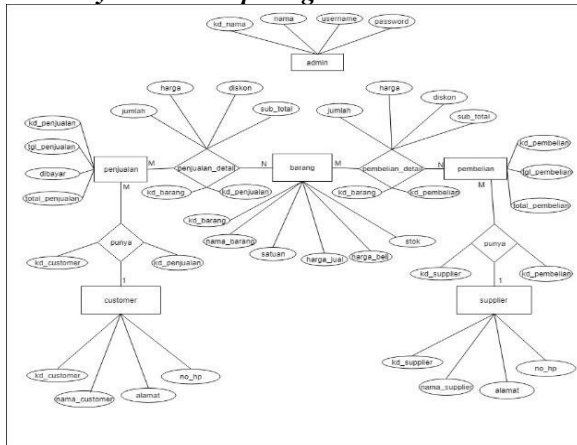
**3. Usecase Diagram**

Usecase diagram dari Aplikasi penjualan berbasis web pada toko aki Lancar Jaya yang akan dirancang secara keseluruhan. Di bawah ini merupakan usecase diagram dari aplikasi penjualan berbasis web pada toko aki Lancar jaya.



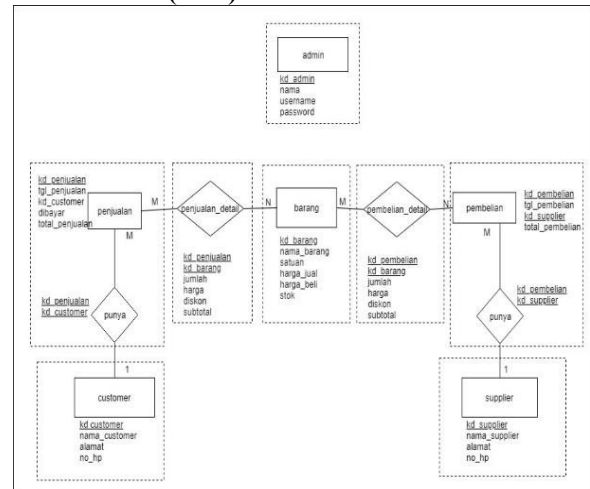
Gambar 3 : Usecase Diagram Keseluruhan

**4. Entity Relationship Diagram**



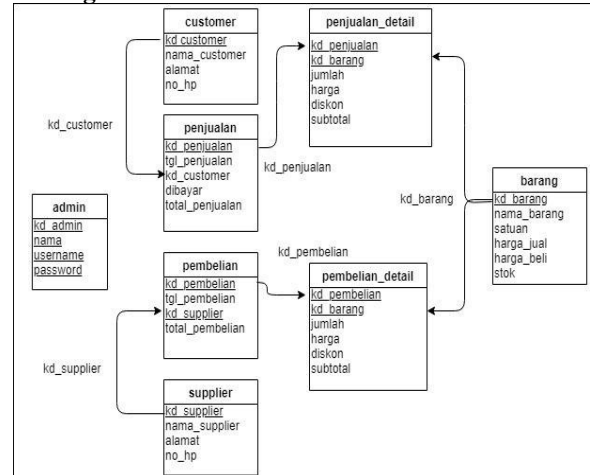
Gambar 4 : Entity Relationship Diagram

**5. Transformasi Diagram ERD ke Logical Record Structure (LRS)**



Gambar 5 : Transformasi Diagram ERD ke LRS

**6. Logical Record Structure**

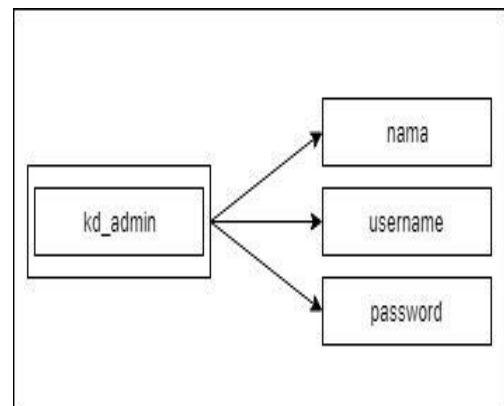


Gambar 6 : Logical Record Structure

**7. Normalisasi**

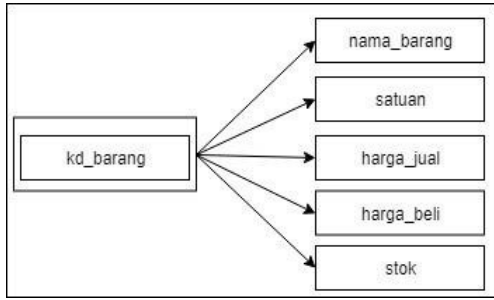
Normalisasi adalah suatu proses untuk membuat data yang tidak normal menjadi data yang normal.

a. Tabel Admin



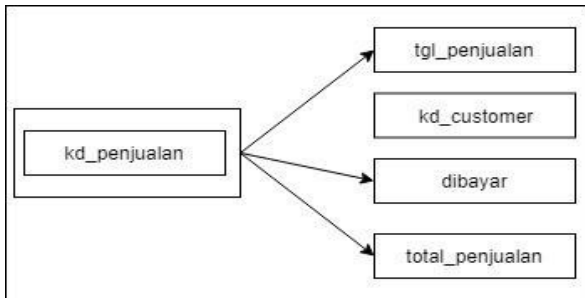
Gambar 7: Normalisasi Tabel admin

b. Tabel Barang



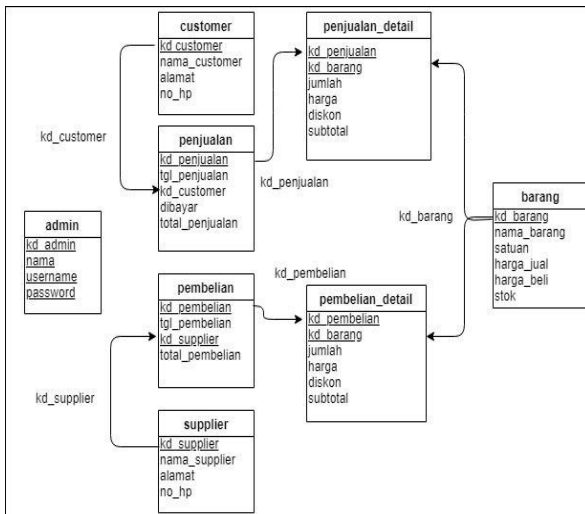
Gambar 8: Normalisasi Tabel Barang

c. Tabel Costumer



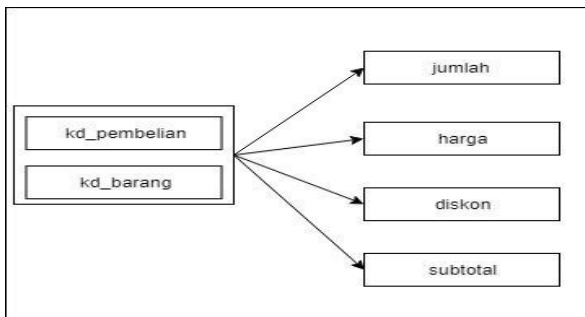
Gambar 9: Normalisasi Tabel Costumer

d. Tabel Pembelian



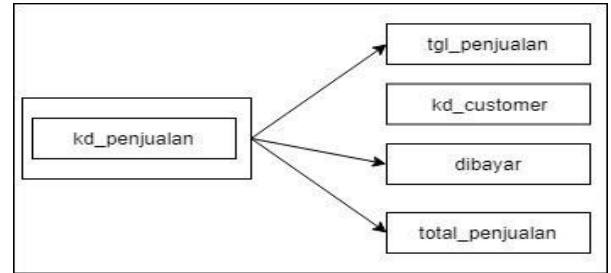
Gambar 10: Normalisasi Tabel pembelian

e. Tabel Pembelian detail



Gambar 11: Normalisasi Tabel Pembelian detail

f. Tabel penjualan

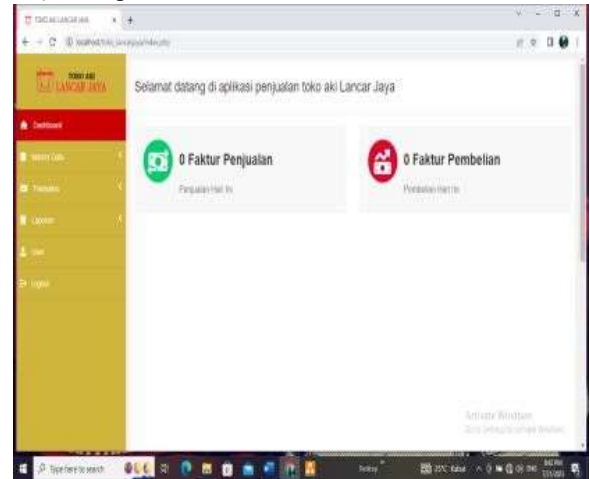


Gambar 12: Normalisasi Tabel Penjualan

### 7. User Interface

User Interface adalah bentuk tampilan grafis yang berhubung langsung dengan pengguna (*user*). Antar muka pengguna berfungsi untuk menghubungkan antara pengguna dengan sistem operasi, sehingga komputer tersebut bisa digunakan. Berikut ini tampilan dari Aplikasi penjualan berbasis web pada toko aki Lancar Jaya adalah sebagai berikut:

a) Tampilan Halaman Utama Dashboard



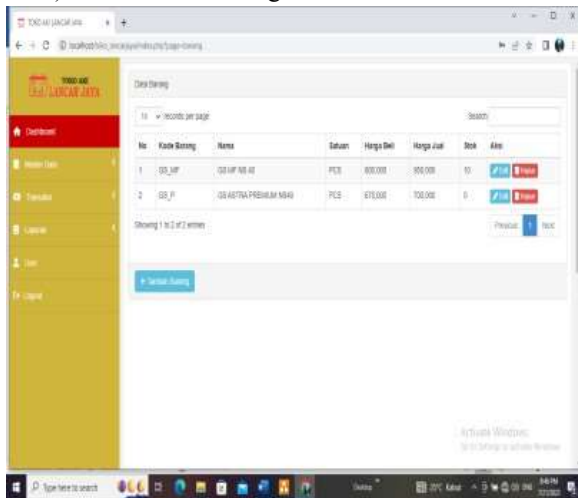
Gambar 13: Tampilan Halaman Utama dashboard

b) Menu Login



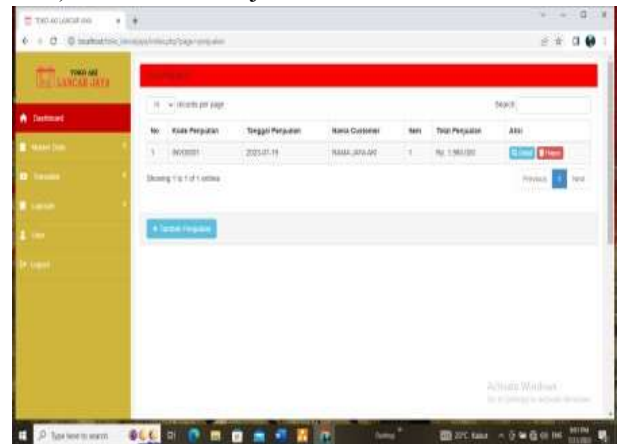
Gambar 14: Menu Login

c) Menu Data Barang



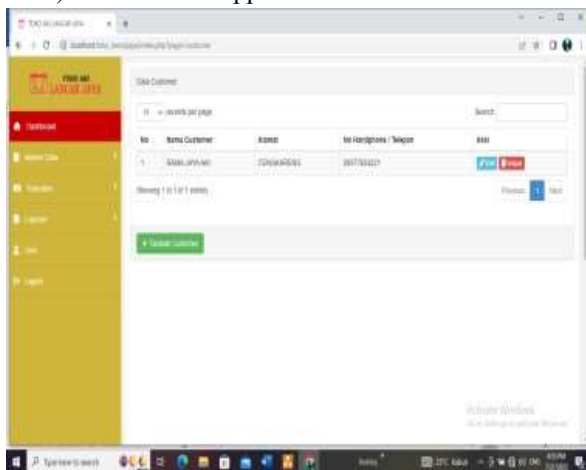
Gambar 15: Menu Data Barang

f) Menu Data Penjualan



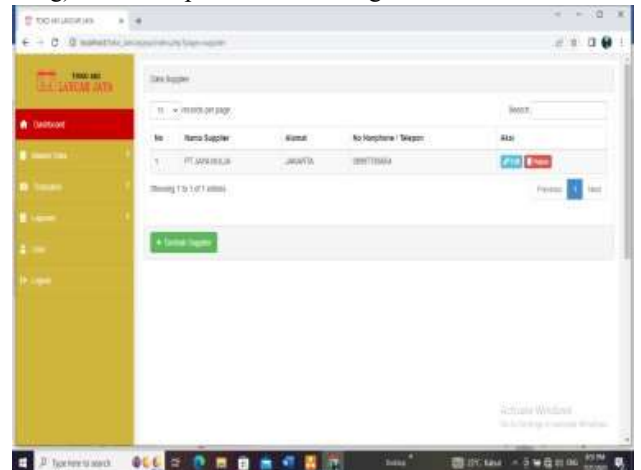
Gambar 18 : Menu Data penjualan

d) Menu Data Supplier



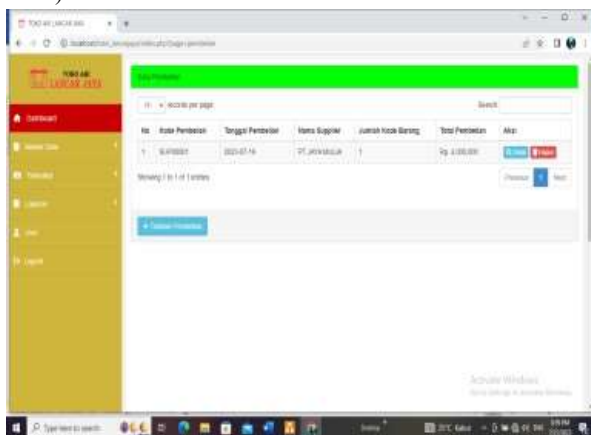
Gambar 16: Menu Data Supplier

g) Menu Laporan Stok Barang



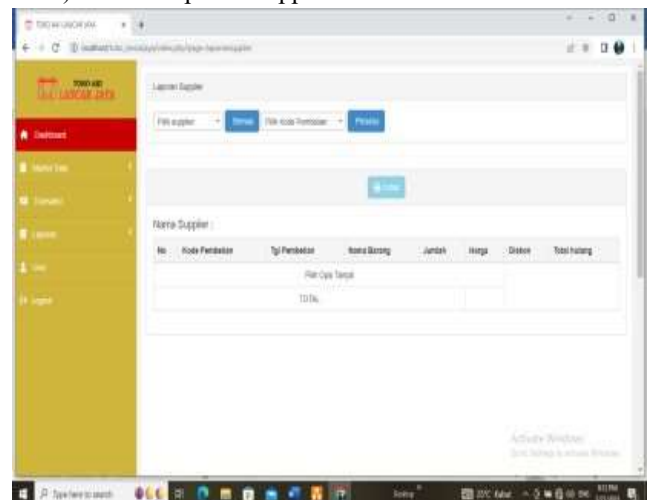
Gambar 19: Menu Laporan Stok Barang

e) Menu Data Customer



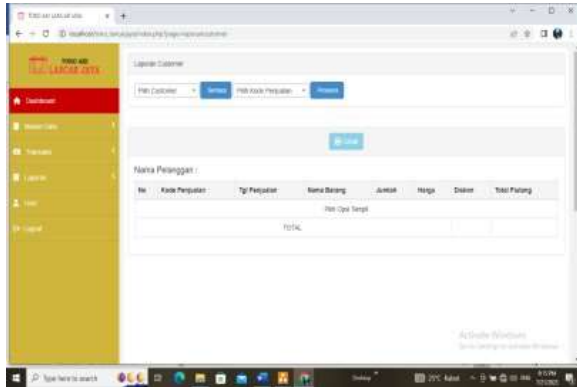
Gambar 17: Menu Data Customer

h) Menu Laporan Supplier



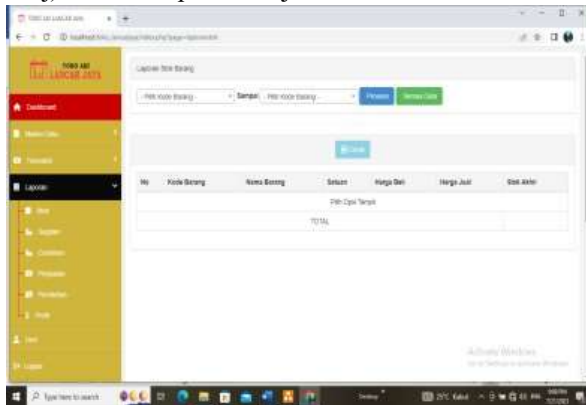
Gambar 20: Menu Perakun Kas

i) Menu Laporan Customer



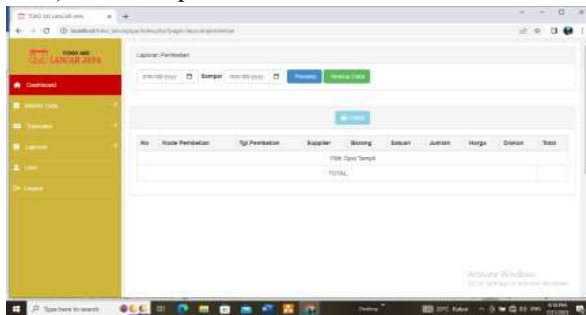
Gambar 21: Laporan Customer

j) Menu Laporan Penjualan



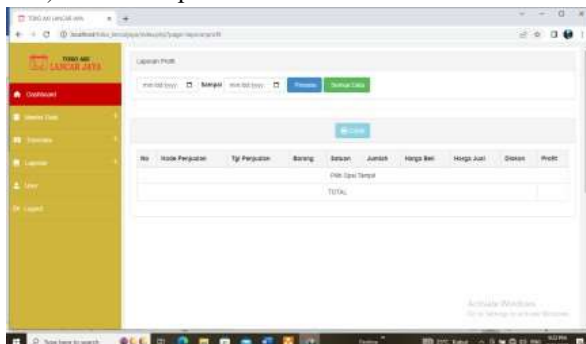
Gambar 22: Menu Laporan penjualan

k) Menu Laporan Pembelian



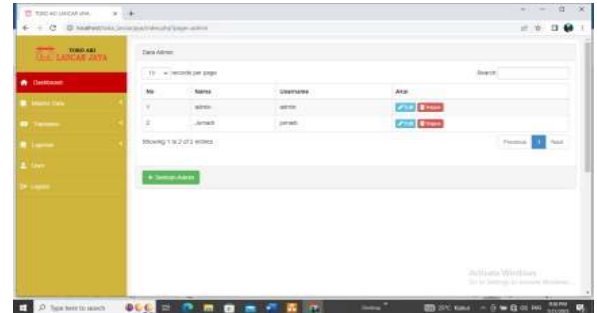
Gambar 23: Menu Laporan Pembelian

l) Menu Laporan Profit



Gambar 24: Menu Laporan Profit

m) Menu Tampilan User



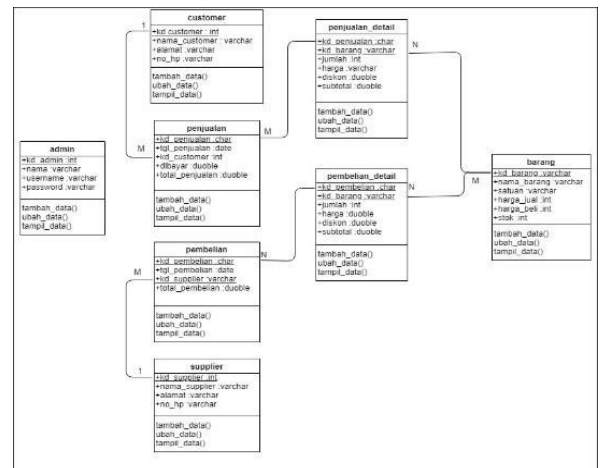
Gambar 25 : Menu Tampilan User

## 8. Sequence Diagram

Menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu. Sequence diagram terdiri atas dimensi vertikal (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait). Sequence diagram biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah event untuk menghasilkan output tertentu

## 9. Class Diagram

Gambar berikut merupakan *Class Diagram* dari *system* yang akan di buat secara garis besar gambar tersebut menjelaskan alur dari proses yang nantinya akan di implementasikan pada system.pada implementasinya terdapat kemungkinan adanya perubahan proses dengan apa yang ada pada *class diagram* di bawah ini.



Gambar 26 : Class Diagram

## KESIMPULAN DAN SARAN

### 1. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisa dan perumusan masalah yang telah dilakukan, maka penulis dapat menyimpulkan bahwa:

- a. Sistem yang dirancang ini adalah sistem informasi administrasi penjualan. Sistem ini dapat memberikan beberapa kelebihan dibandingkan dengan sistem yang sedang berjalan saat ini, yaitu efisien dan efektif dalam pengolahan informasi dan pengelolaan data penjualan.
- b. Dengan adanya sistem informasi administrasi penjualan di Toko Aki Lancar Jaya Battery ini dapat membantu mempermudah karyawan dalam proses pengelolaan data penjualan.
- c. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi dapat membantu mempermudah karyawan dalam melaksanakan tugasnya dan toko pun dapat langsung menerima hasilnya dengan data yang terintegrasi dan akurat.
- d. Laporan yang disajikan akan lebih akurat dibandingkan dengan sistem yang berjalan saat ini, karna hasil cetaknya sudah berbentuk file bukan lagi tulisan dan data laporan lebih aman tersimpan didalam sistem
- e. Data pengirim barang dan faktur lebih terintegrasi karena sudah berjalan secara sistematis

## 2. SARAN

Sesuai dengan masalah-masalah yang ada pada kesimpulan diatas maka penulis dapat memberikan saran-saran sebagai berikut:

- a. Perlu diadakannya pelatihan sistem kepada para pengguna agar pengguna bisa mengerti dan memahami sistem yang sudah dibuat
- b. Sebaiknya sistem dapat dikembangkan lagi dalam bentuk aplikasi berbasis android agar lebih memudahkan pihak toko untuk mengakses transaksi sistem yang ada kapanpun dan dimanapun.
- c. Untuk meningkatkan keamanan sistem diperlukan adanya *encrypt* data agar data transaksi toko tetap terjaga kerahasiaannya dan tidak disalah gunakan oleh pihak yang tidak bertanggung jawab.

perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek.informatika. Bandung.

Helianthusonfri, Jefferly. 2013. Website Gratis dan Praktis, Hasil Fantastis.Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.

Jogiyanto, Hartono. (1999). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.

Kustiyahningsih, Yeni dan Devi Rosa Anamisa. 2011. Pemograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Musa. (2016). Bauran Promosi, Sari Kuliah, Satu Nusa, Bandung.

Madcoms Madiun. 2010. Adobe Dreamweaver CS5 dengan Pemograman PHP & MySQL. Yogyakarta : Andi Offset

Nugroho,Adi .2009. Konsep Pengembangan Basis Data. Bandung: Informatika Bandung

Prasetio, Adhi. 2012. Buku Pintar Pemograman Web. Jakarta : Media Kita.

Prasetio, Adhi. 2014. Buku Sakti Webmaster PHP & MySQL, HTML & CSS,HTML5 & CSS3, Javascript. Jakarta : Media Kita

Sunyoto. (2017). Strategi pemasaran. Penerbit Andi, Yogyakarta

Sidik, Betha. 2012. Pemograman Web dengan PHP. Bandung : Informatika

Yakub. 2008. Sistem Basis Data, Tutorial Konseptual. Yogyakarta : Graha Ilmu

Sulistiati, T., Yuliansyah, F., Romzi, M., & Aryani, R. (2020). Membangun website toko online pempek nthree menggunakan PHP dan MYSQL. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 3(1), 35-44.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah. (2017). Bauran Promosi, Sari Kuliah, Satu Nusa, Bandung. Hal. 23.
- Assrianti dan Bake. (2016). Bauran Promosi, Sari Kuliah, Satu Nusa, Bandung.
- A.S., Rosa dan shalahuddin, M. (2018). Rekayasa