

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SISWA PADA TK KEMALA BHAYANGKARI 15 OKU BERBASIS WEB

Astry Wulandari¹, Muhammad Romzi², Haris Saputro³

¹Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja

^{2,3}Jl. Jenderal Ahmad Yani No. 267, Tj. Baru, Kec. Baturaja Timur, Kab. Ogan Komering Ulu,
Sumatera Selatan 32121

Korespondensi Email : astrywulandari01@gmail.com¹, ujromzi@gmail.com², haris.saputro@gmail.com³

ABSTRAK

Kemajuan teknologi informasi saat ini berkembang dengan pesat seiring dengan perkembangan zaman, meningkatkan kemampuan komputer dalam menyelesaikan berbagai permasalahan di berbagai bidang teknologi. Informasi kini telah menjadi kebutuhan utama dalam kehidupan manusia. Perkembangan ini memberikan dampak besar pada berbagai aspek kehidupan dan pekerjaan, yang ditandai dengan proses digitalisasi dalam pembaruan sistem di berbagai sektor. Hal ini menunjukkan bahwa komputer telah menjadi bagian tak terpisahkan dari berbagai aktivitas, berperan penting dalam menghasilkan informasi yang akurat, relevan, dan tepat.

Pada saat ini proses pembayaran siswa di TK Kemala Bhayangkari 15 OKU masih dilakukan secara konvensional, seperti pencatatan manual dalam buku administrasi atau melalui formulir kertas, sering kali menimbulkan berbagai permasalahan, seperti kesalahan pencatatan, keterlambatan dalam pelaporan keuangan, serta kesulitan dalam merekap data pembayaran secara real-time/ nyata.

Berdasarkan permasalahan di atas maka TK Kemala Bhayangkari 15 OKU membutuhkan suatu sistem informasi pembayaran yang dapat membantu sekolah dalam mengelola data pembayaran siswa secara cepat, tepat dan akurat.

Kata Kunci: Sistem Informasi, PHP Dan MySQL, TK, Codeigniter, Pembayaran, website.

STUDENT PAYMENT INFORMATION SYSTEM AT KEMALA BHAYANGKARI KINDERGARTEN 15 OKU WEB BASED

Abstract

The advancement of information technology is currently developing rapidly along with the times, increasing the ability of computers to solve various problems in various fields of technology. Information has now become a primary need in human life. This development has a major impact on various aspects of life and work, which is marked by the digitalization process in system updates in various sectors. This shows that computers have become an inseparable part of various activities, playing an important role in producing accurate, relevant, and precise information.

Currently, the student payment process at Kemala Bhayangkari 15 OKU Kindergarten is still carried out conventionally, such as manual recording in administration books or through paper forms, often causing various problems, such as recording errors, delays in financial reporting, and difficulties in recapitulating payment data in real-time / real.

Based on the problems above, Kemala Bhayangkari 15 OKU Kindergarten needs a payment information system that can help schools manage student payment data quickly, precisely and accurately.

Keywords: Information System, PHP and MySQL, Kindergarten, Codeigniter, Payment, website.

PENDAHULUAN

TK Kemala Bhayangkari 15 OKU merupakan salah satu lembaga pendidikan anak usia dini yang memiliki peran penting dalam membentuk dasar pendidikan bagi anak-anak di wilayah Ogan Komering Ulu (OKU). Seiring dengan meningkatnya jumlah siswa dan kebutuhan administrasi sekolah, terutama dalam hal pengelolaan data pembayaran siswa, dibutuhkan suatu sistem yang mampu membantu proses tersebut agar berjalan lebih efektif, efisien, dan akurat.

1. Latar Belakang Masalah

Pada saat ini proses pembayaran siswa di TK Kemala Bhayangkari 15 OKU masih dilakukan secara konvensional, seperti pencatatan manual dalam buku administrasi atau melalui formulir kertas, sering kali menimbulkan berbagai permasalahan, seperti kesalahan pencatatan, keterlambatan dalam pelaporan keuangan, serta kesulitan dalam merekap data pembayaran secara *real-time/* nyata. Untuk itu, diperlukan sebuah solusi teknologi berupa Sistem Informasi.

Sistem informasi dirancang berbasis web yang mampu mengelola data pembayaran secara terkomputerisasi. Sistem ini diharapkan dapat membantu pihak sekolah dalam melakukan pencatatan, pelacakan, dan pelaporan pembayaran siswa dengan lebih terstruktur dan mudah diakses kapan saja. Dengan sistem berbasis web, informasi pembayaran juga dapat diakses lebih fleksibel oleh pengguna melalui jaringan internet, tanpa dibatasi oleh tempat dan waktu.

2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada penelitian ini sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara membuat Sistem Informasi Pembayaran Siswa Pada TK Kemala Bhayangkari 15 OKU Berbasis Web?
- b. Bagaimana cara menggunakan Sistem Informasi Pembayaran Siswa Pada TK Kemala Bhayangkari 15 OKU Berbasis Web?

3. Batasan Masalah

- a. Penelitian ini membahas tentang data pembayaran awal, spp, dan baju yang ada pada TK Kemala Bhayangkari 15 OKU .
- b. Sistem yang dibangun berbasis Web menggunakan Php, MySql, Sublime Text, Codeigniter.

4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Merancang dan membuat website yang dapat mengelolah data pembayaran siswa pada TK Kemala Bhayangkari 15 OKU.
- b. Mempermudah TK Kemala Bhayangkari 15 OKU dalam mengelola data pembayaran siswa.
- c. Menerapkan ilmu dan pengetahuan yang telah di peroleh selama proses perkuliahan.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh setelah melaksanakan penelitian yaitu:

- a. Bagi Mahasiswa
 - 1) Mengembangkan kreativitas untuk menghasilkan sebuah karya yang bermanfaat.
 - 2) Memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya.
 - 3) Meningkatkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang di dapat dalam pemrograman PHP dan *MySQL*.
- b. Bagi Perguruan Tinggi

Manfaat penelitian yang diselenggarakan oleh perguruan tinggi antara lain :

 - 1) Sebagai bahan evaluasi kampus Universitas Mahakarya Asia untuk mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswanya dalam menerapkan ilmu yang telah di peroleh selama berlangsungnya kuliah.
 - 2) Bisa mengatur dan menilai sejauh mana pengembangan tingkat kreativitas dalam

membuat sebuah karya bidang pemrograman dan database.

- 3) Membina hubungan baik antara Univesitas Mahakarya Asia Baturaja dengan intansi yang baik.
- c. Bagi TK Kemala Bhayangkari 15 OKU

Adapun manfaat yang diperoleh setelah melaksanakan penelitian yaitu :

 - 1) Mempermudah proses pembayaran.
 - 2) Bertambahnya fasilitas yang sesuai dengan kemajuan teknologi informasi pada TK Kemala Bhayangkari 15 OKU
 - 3) Menjalin Kerjasama yang baik antara TK Kemala Bhayangkari 15 OKU dengan Kampus Universitas Mahakarya Asia Baturaja.

KAJIAN TEORI

1. TK KEMALA BHAYANGKARI 15 OKU

TK Kemala Bhayangkari 15 OKU merupakan lembaga pendidikan anak usia dini yang berkomitmen dalam mendidik generasi muda sejak dini melalui pendekatan yang ramah anak dan berorientasi pada pembentukan karakter. Sebagian bagian dari yayasan Kemala Bhayangkari, sekolah ini juga menanamkan nilai-nilai kedisiplinan, kebersamaan, dan cinta tanah air. Sekolah ini menjadi salah satu pilihan utama bagi orang tua di wilayah Ogan Komering Ulu yang menginginkan pendidikan terbaik untuk anak-anak mereka.



Gambar 1. TK Kemala Bhayangkari 15 OKU

a. Sejarah

TK Kemala Bhayangkari 15 OKU adalah lembaga pendidikan anak usia dini yang beralamat di Jalan. Dr. AK. Gani Baturaja, Kabupaten Ogan Komering Ulu, Sumatera Selatan 32121.

TK Kemala Bhayangkari 15 OKU didirikan pada tanggal 7 Maret 1987 dengan Nomor SK Pendirian 546/I11.3/F4e/87 yang berada dalam naungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan

TK ini didirikan dengan tujuan untuk memberikan pendidikan berkualitas yang berlandaskan nilai-nilai kebangsaan, disiplin, dan cinta tanah air, sejalan dengan semangat pengabdian Bhayangkari dalam mendukung tugas-tugas kepolisian.

b. Tujuan Instansi

- 1) Melaksanakan kegiatan pembinaan karakter peserta didik berbasis nilai kebhayangkaraan
- 2) Melaksanakan program unggulan sekolah melalui kegiatan ekstrakurikuler maupun kegiatan kurikuler lainnya
- 3) Mewujudkan peserta didik yang sehat serta mampu merawat dan peduli terhadap diri sendiri, teman dan lingkungan sekitarnya

- 4) Menghasilkan lulusan yang mampu bersaing digital dalam manajemen pengelolaan tata kelola sekolah
- c. Struktur Organisasi**
- | | |
|-----------------------------|--------------------|
| 1) Kepala Sekolah | : Susiliana, S.Pd |
| 2) Guru kelas B1 | : Mareta, S.Pd.I |
| 3) Guru pendamping kelas B1 | : Desi Laila, S.Pd |
| 4) Guru kelas B2 | : Nitalia, S.Pd |
| 5) Guru kelas B3 | : Amelia Dwi Putri |
| 6) Guru kelas B4 | : Marlina |
| 7) Guru pendamping kelas B4 | : Herlina, S.Pd |
| 8) Operator | : Unzela, S.Pd |
- d. Visi**
- Membentuk anak yang cerdas, terampil, mandiri, berakhlak mulia, dan berkarakter kebhayangkaraan sesuai falsafah pancasila.
- e. Misi**
- 1) Menerapkan pembelajaran yang kreatif, inovatif, dan berkarakter kebhayangkaraan
 - 2) Mengembangkan potensi siswa secara kontekstual sesuai dengan nilai-nilai kebhayangkaraan (bermain, cinta tanah air, demokratis, disiplin, kerja keras dan cerdas, profesional, sederhana, empati, jujur dan ikhlas, adil, teladan, berintegritas.
 - 3) Mempersiapkan anak didik menjadi generasi yang berakhlak mulia, dan memanfaatkan teknologi dalam pengembangan inovasi pengelolaan dan pembelajaran di satuan pendidikan.
- f. Sarana Dan Prasarana**
- 1) Ruang Kelas : 3 Unit
 - 2) Ruang Perpustakaan : 1 Unit
 - 3) Ruang Kantor Guru : 1 Unit
 - 4) Ruang Bermain : 1 Unit
 - 5) Aula Terbuka : 1 Unit
 - 6) Ruang Gudang : 1 Unit
 - 7) Taman Bermain : 1 Unit
 - 8) WC : 2 Unit
 - 9) Kamar Mandi : 1 Unit
 - 10) Dapur : 1 Unit

2. Sistem

Menurut Romney dan Steinbart dalam jurnal Hasugian, Dkk (2017:33) sistem adalah rangkaian yang terdiri dari dua komponen atau lebih yang saling berhubungan dan saling berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan dalam *sub* sistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar.

Menurut Anggraeni dan Irviani (2017:1) menyatakan bahwa Sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan. Sistem memiliki beberapa karakteristik atau sifat yang terdiri dari komponen, batasan, lingkungan luar, penghubung, dan masukan. Sedangkan informasi adalah data yang diolah menjadi lebih berguna dan berarti bagi penerimanya, serta untuk mengurangi ketidakpastian dalam proses pengambilan keputusan mengenai suatu keadaan.

3. Informasi

Menurut Sutabri dalam jurnal Sadewa dan Sutabri (2025:12) Informasi adalah data yang telah diklasifikasi atau diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

Menurut Nazwita dalam jurnal (dalam jurnal Revita, dkk 2023) Mendefinisikan bahwa informasi adalah rangkaian data yang mempunyai sifat sementara, tergantung dengan waktu, mampu memberikan kejutan atau surprise pada penerimanya. Identitas dan lamanya kejutan dari informasi, disebut nilai informasi.

4. Pembayaran

Menurut Hasibuan dalam jurnal Mardiana, dkk (2021:740) Pembayaran adalah berpindahnya hak pemilikan atas sejumlah uang atau dana dari pembayar kepada penerimanya, baik langsung maupun melalui media jasa-jasa perbankan.

Menurut Handayani dan Soeparan (2022:22) Sistem pembayaran adalah sistem yang memiliki kaitan dengan pemindahan sejumlah nilai uang dari pihak satu ke pihak lainnya. Media sistem pembayaran yang digunakan dalam melakukan transaksi mulai dari penggunaan alat pembayaran sederhana hingga kompleks dan didalamnya melibatkan berbagai Lembaga dan peraturan yang dikeluarkannya.

5. Sistem Informasi Pembayaran

Sistem Informasi Pembayaran adalah sistem berbasis teknologi informasi yang dirancang untuk mengelola proses pembayaran secara efisien, akurat, dan terorganisir. Sistem ini mencakup pengumpulan, pencatatan, pengolahan, dan pelaporan data transaksi pembayaran, serta memfasilitasi otorisasi dan penyelesaian pembayaran. Tujuan utamanya adalah meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi kesalahan manual, dan menyediakan informasi yang akurat untuk pengambilan keputusan.

Sistem pembayaran pada TK Kemala Bhayangkari 15 OKU masih dilakukan dengan cara pencatatan manual dalam buku administrasi atau melalui formulir kertas. Pembayaran pada TK Kemala Bhayangkari meliputi pembayaran awal masuk, SPP dan baju.

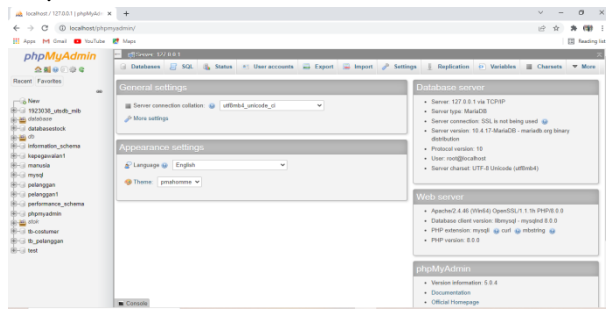
6. Website

Menurut Yuhefizar dalam jurnal Alviano, dkk (2023 : 38), *Website* merupakan metode untuk menampilkan informasi di internet, berupa gambar, video, teks dan suara maupun interaktif yang menghubungkan (*link*) dari dokumen satu dengan dokumen lainnya (*hypertext*) yang bisa diakses melalui *browser*.

7. PHP (Hypertext Preprocessor)

Menurut Supono dan Putratama dalam jurnal Arafat, dkk (2022:7) PHP (HyperText PreProcessor) merupakan suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat di mengerti oleh komputer yang bersifat serverside yang dapat di tambahkan ke dalam

HTML.



Gambar 2. Tampilan PHPMYAdmin

8. Codeigniter

Menurut Purbadian dalam jurnal Nilfaidah, dkk (2021:2) mengatakan bahwa “CodeIgniter adalah sebuah *framework* yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP yang bertujuan untuk memudahkan para programmer web untuk membuat atau mengembangkan aplikasi berbasis web”. Kesimpulan dari pengertian tersebut bahwa CodeIgniter adalah *Framework* PHP yang di dalamnya terdapat fitur lengkap aplikasi web yang sudah dikemas menjadi satu.

9. XAMPP

Menurut Enterprise dalam jurnal Arafat, dkk (2022:7), MySQL adalah Relational Database Management System (RDBMS) yang cepat dan mudah digunakan, serta banyak digunakan untuk diberbagai kebutuhan. MySQL dikembangkan oleh MySQL AB Swedia.



Gambar 3. Tampilan XAMPP Control Panel v3.2.4

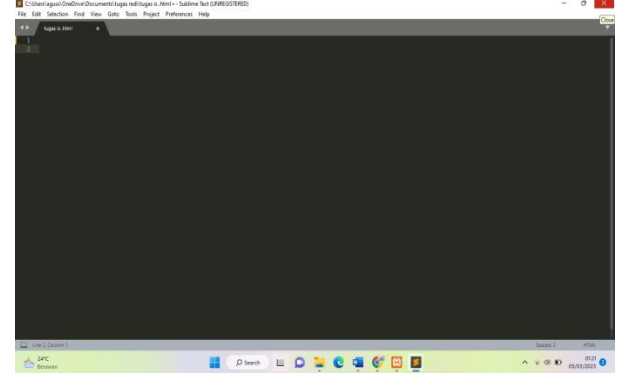
10. MySQL

Menurut Firmansyah dan Herman (2023:4) MYSQL merupakan sebuah *tool* yang digunakan untuk mengolah sebuah bahasa SQL yang dimana singkatannya merupakan *Structured Query Language*. Dengan kata lain MYSQL merupakan sebuah *tool* yang open source yang digunakan untuk sistem implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS).

11. Sublime Text

Menurut Arief dalam jurnal Alviano, dkk (2023 : 39), Sublime Text adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan diberbagai *platform operating system* dengan menggunakan teknologi *Phyton API*. Terciptanya aplikasi ini terinspirasi dari aplikasi Vim, Aplikasi ini sangatlah fleksibel dan powerfull. Fungsi dari aplikasi ini dapat

dikembangkan dengan menggunakan *sublime-packages*. Sublime Text bukanlah aplikasi *open source* dan juga aplikasi yang dapat digunakan dan didapatkan secara gratis, akan tetapi beberapa fitur pengembangan fungsionalitas (*packages*) dari aplikasi ini merupakan hasil dari temuan dan mendapat dukungan penuh dari komunitas serta memiliki linsensi aplikasi gratis.



Gambar 4. Tampilan Sublime Text

METODOLOGI PENELITIAN

1. Subjek Penelitian

Subjek dari penelitian ini adalah Data Pembayaran TK Kemala Bhayangkari 15 OKU, data-data yang diberikan ialah data tentang siswa, pembayaran awal, spp, dan baju.

2. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan Februari 2025 sampai dengan Mei 2025, yang dilakukan di TK Kemala Bhayangkari 15 OKU, yang beralamatkan di Jalan. Dr. AK. Gani Baturaja, Kabupaten Ogan Komering Ulu, Sumatera Selatan 32121.

3. Metode Pengumpulan Data

- a. Metode Observasi
 Metode *Observasi* yaitu pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung mengenai hal – hal yang berkaitan dengan masalah yang disusun ambil dalam penelitian.
- b. Metode Interview
 Metode *Interview* yaitu pengumpulan data dengan cara menanyakan secara langsung kepada pihak yang berhubungan dengan masalah yang disusun ambil. Dalam hal ini yaitu pengamatan tentang TK Kemala Bhayangkari 15 OKU .
- c. Metode Kepustakaan
 Metode kepuustakaan yaitu pengumpulan data secara tidak langsung dari sumber – sumber yang diperoleh dari buku – buku dan situs *internet* yang berhubungan dengan program yang akan dibuat.

4. Rancangan Tabel

- a. Tabel user
 Nama database : pembayaran
 Nama tabel : users
 Field Kunci : id_user
 Tabel 1. Tabel User

No.	Field	Type	Size	Key
-----	-------	------	------	-----

1.	id_user	Int	11	Primary
2.	username	Varchar	20	
3.	Password	Varchar	20	
4.	Level	Varchar	20	

- b. Tabel siswa
 Nama database : pembayaran
 Nama table : tbl_siswa
 Field Kunci : nisp
 Tabel 2. Tabel Siswa

No	Field	Type	Size	Key
1.	nisp	Int	11	Primary
2.	Nama_siswa	Varchar	50	
3.	paassword	Varchar	20	
4.	Jk	Varchar	20	
5.	Tempat_lahir	Varchar	20	
6.	Tgl_lahir	Date		
7.	alamat	Text		
8.	No_telepon	Varchar	13	
9.	Kode_tahun_ajaran	int	5	
10.	Tahun_masuk	int	5	

- c. Tabel Pembayaran Awal
 Nama database : pembayaran
 Nama tabel : tbl_pembayaran_awal
 Field Kunci : nisp
 Tabel 3. Tabel Pembayaran Awal

No	Field	Type	Size	Key
1.	nisp	Varchar	20	Primary
2.	Nominal_total	Int	10	
3.	Jumlah_angsuran	Int	10	
4.	Nominal_angsuran	Int	10	
5.	status	Varchar	12	

- d. Tabel Kelas
 Nama database : pembayaran
 Nama tabel : tbl_kelas
 Field Kunci : kode_kelas
 Tabel 4. Tabel Kelas

No	Field	Type	Size	Key
1.	Kode_kelas	Int	11	Primary
2.	Tahun_ajaran	Varchar	5	
3.	Nama_kelas	Varchar	5	

- e. Tabel Pembayaran SPP
 Nama database : pembayaran
 Nama tabel : tbl_pembayaran_spp
 Field Kunci : no_transaksi
 Tabel 5. Tabel Pembayaran SPP

No	Field	Type	Size	Key
1.	No_transaksi	Int	10	Primary
2.	nisp	Varchar	20	
3.	Kode_kelas	Varchar	20	
4.	tanggal	Date		
5.	bulan	Varchar	20	
6.	Kode_tahun_ajaran	int	10	
7.	Nominal_bayar	int	20	

- f. Tabel Tahun Ajaran
 Nama database : pembayaran

Nama tabel : tbl_tahun_ajaran
 Field Kunci : kode_ta
 Tabel 6. Tabel Tahun Ajaran

No.	Field	Type	Size	Key
1.	Kode_ta	Int	15	Primary
2.	Tahun_ajaran	Varchar	15	
3.	Status	Varchar	15	

5. Rancangan Tampilan

- a. Desain Login



Gambar 5. Tampilan Login Administrator

- b. Desain Dashboard



Gambar 6. Tampilan Dashboard

- c. Desain Data User



Gambar 7. Tampilan Data User

- d. Desain Tampilan Data Kelas



Gambar 8. Tampilan Data Kelas

e. Desain Tampilan Data Tahun Ajaran



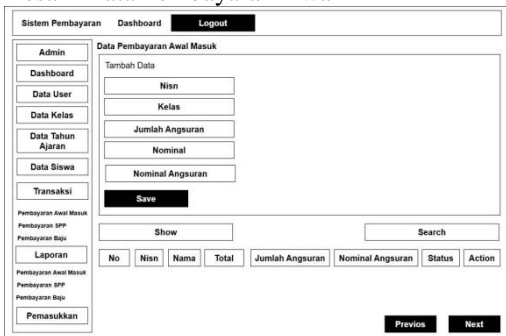
Gambar 9. Tampilan Data Tahun Ajaran

f. Desain Tampilan Data Siswa



Gambar 10. Tampilan Data Siswa

g. Desain Data Pembayaran Awal



Gambar 11. Tampilan Data Pembayaran Awal

h. Desain Data Pembayaran SPP



Gambar 12. Tampilan Data Pembayaran SPP

i. Desain Data Pembayaran Baju



Gambar 13. Tampilan Data Pembayaran Baju

6. Alat Penelitian

Adapun alat yang dipakai untuk penelitian, yaitu satu Unit laptop Asus dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Hardware

- 1) Laptop Asus Vivobook
- 2) RAM 4,00 GB
- 3) SSD 128 GB

b. Software

- 1) Sistem Operasi Windows 11 64-bit.
- 2) Web Browser (Chrome, Firefox)
- 3) Xampp
- 4) Sublime Text

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil

Hasil yang didapatkan dari penelitian ini yakni “Sistem Informasi Pembayaran Siswa Pada TK Kemala Bhayangkari 15 OKU Berbasis Web” yang diharapkan dapat mempermudah pihak TK Kemala Bhayangkari 15 OKU dalam melakukan proses pembayaran. Berikut ini adalah penjelasan masing - masing bagian dalam Website tersebut :

a. Login

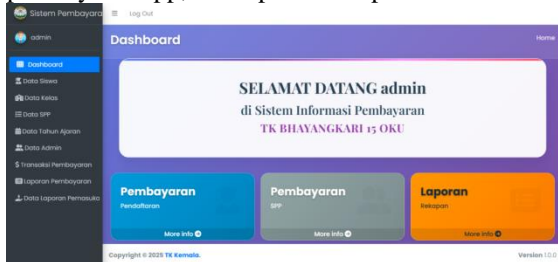
Pada menu *login*, admin harus memasukkan *username* dan *password* yang telah tersedia terlebih dahulu untuk masuk ke menu dashboard.



Gambar 14. Tampilan Login

b. Dashboard

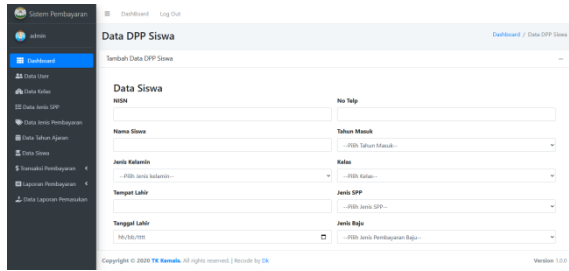
Pada menu *dashboard*, akan tampil beberapa kotak menu pembayaran, seperti pembayaran awal, pembayaran spp, dan laporan rekapan.



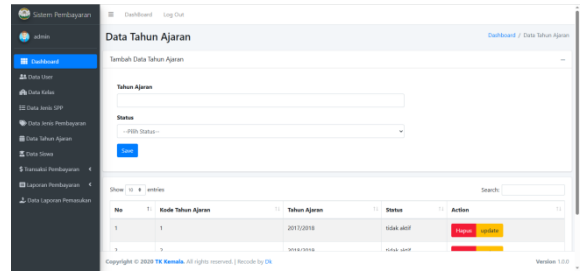
Gambar 15. Tampilan Dashboard

c. Data Siswa

Pada data siswa, admin dapat menambahkan data siswa, biaya spp yang harus dibayarkan serta juga bisa melihat data siswa yang telah tersedia pada website.



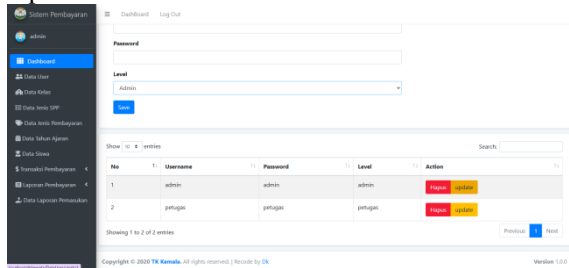
Gambar 16. Tampilan Data Siswa



Gambar 20. Tampilan Tahun Ajaran

d. Data User

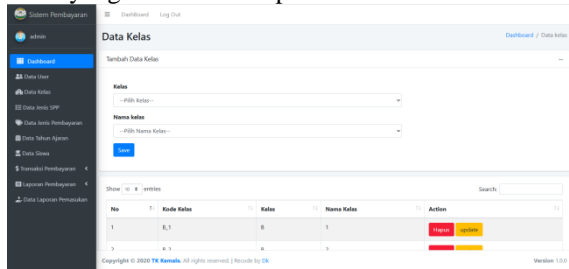
Pada data user, akan tampil data dari akun admin dan bisa menambahkan akun untuk admin lain, jika diperlukan.



Gambar 17. Tampilan Data User

e. Data Kelas

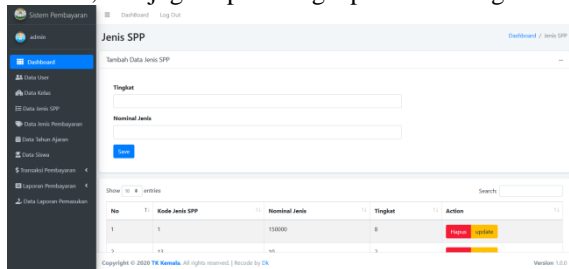
Pada menu data kelas, admin dapat menambahkan data kelas dan juga bisa melihat data kelas yang telah tersedia pada website.



Gambar 18. Data kelas

f. Data SPP

Pada data spp, admin dapat menambahkan data spp. Admin juga dapat melihat data spp yang telah tersedia, dan juga dapat menghapus atau mengubah.



Gambar 19. Tampilan Data Jenis SPP

g. Data Tahun Ajaran

Pada data tahun ajaran, admin dapat menambahkan data tahun ajaran. Serta bisa melihat data tahun ajaran yang telah tersedia, juga bisa menghapus dan meng-edit data tahun ajaran.

2. Pembahasan

Pembuatan Sistem Informasi Pembayaran Siswa Pada TK Kemala Bhayangkari 15 OKU Berbasis Web, berbasis web menggunakan Codeigniter. Untuk *text editor* penulis menggunakan *Sublime Text* dan pembuatan *database* menggunakan *MySQL*.



Gambar 21. Tampilan Sublime Text

a. Menginstall XAMPP

1) Pertama silahkan buka *website Apache Friends* lalu klik *download*, pilih tautan sesuai dengan sistem operasi perangkat yang digunakan seperti gambar berikut ini :



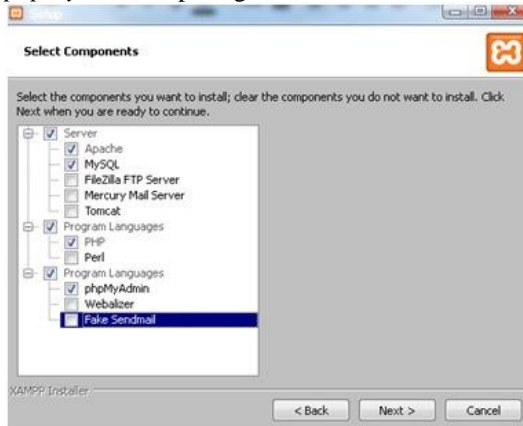
Gambar 22. Tampilan website Apache Friends

2) Lakukan instalasi setelah selesai mengunduh. Selama proses instalasi mungkin akan melihat pesan yang menanyakan apakah yakin akan menginstalnya. Silakan tekan *yes* untuk melanjutkan instalasi, lalu klik *next* seperti gambar berikut :



Gambar 23. Tampilan instalasi XAMPP (1)

- 3) Pada tampilan selanjutnya akan muncul pilihan mengenai komponen mana dari XAMPP yang ingin dan tidak ingin diinstal. Beberapa pilihan seperti Apache dan PHP adalah bagian penting untuk menjalankan website dan akan otomatis diinstal. Silakan centang MySQL dan phpMyAdmin seperti gambar berikut ini :



Gambar 24. Tampilan instalasi XAMPP (2)

- 4) Berikutnya silakan pilih folder tujuan dimana XAMPP ingin diinstal. Contohnya di direktori C:\xampp

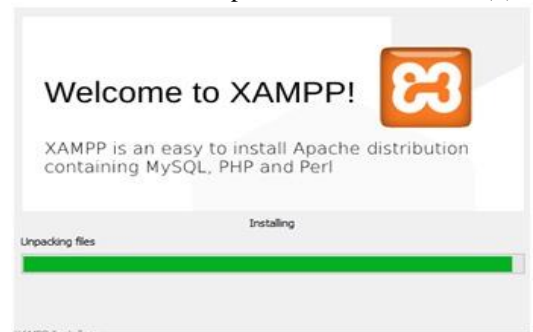


Gambar 25. Tampilan instalasi XAMPP (3)

- 5) Pada halaman selanjutnya, akan ada pilihan apakah ingin menginstal Bitnami untuk XAMPP, dimana nantinya dapat digunakan untuk install WordPress, Drupal, dan Joomla secara otomatis, pada langkah ini proses instalasi XAMPP akan dimulai. Silakan klik tombol next seperti pada gambar berikut :



Gambar 26. Tampilan instalasi XAMPP (4)



Gambar 27. Tampilan proses instalasi XAMPP

- 6) XAMPP telah berhasil diinstall dan siap digunakan

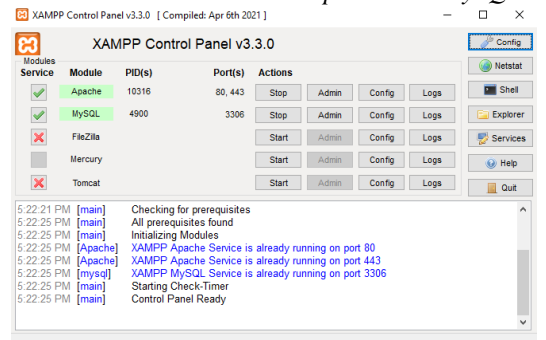


Gambar 28. Tampilan instalasi XAMPP berhasil

b. Database

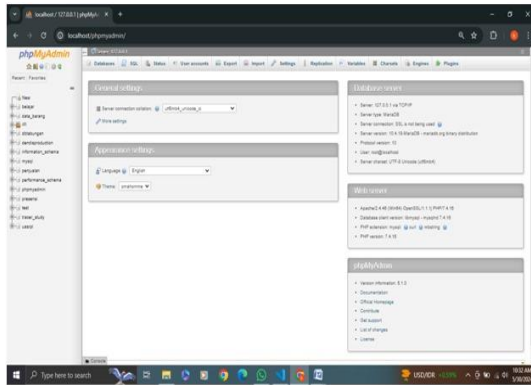
Membuat database yang akan digunakan melalui url localhost/phpmyadmin Adapun langkah-langkahnya sebagai berikut :

- 1) Buka XAMPP dan aktifkan Apache dan MySQL



Gambar 29. Tampilan XAMPP

- 2) Buka Google Chrome, kemudian ketikkan localhost/phpmyadmin.



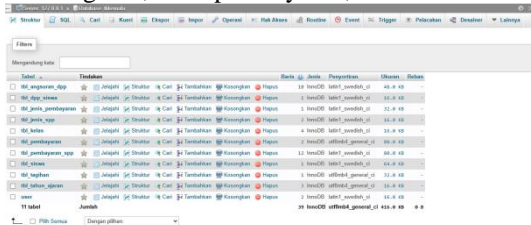
Gambar 30. Tampilan localhost/phpmyadmin

- Selanjutnya buat *database* pada *MySQL*, ketik nama *database* lalu pilih *create*.



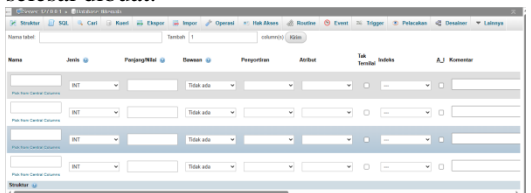
Gambar 31. Tampilan *create database*

- Setelah *database* berhasil dibuat, selanjutnya membuat tabel sesuai dengan yang dibutuhkan. Pada pembuatan *database* ini terdapat beberapa tabel yaitu table *user*, tabel kelas, tabel siswa, tabel tagihan, tabel pembayaran, dan lain-lain.



Gambar 32. Tampilan database localhost/PHPmyadmin table

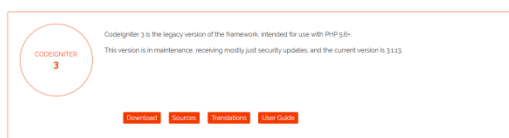
- Lalu isi *field*, *type*, dan *value* sesuai dengan nama *field* dan tentukan *primary key* pada masing-masing *table*. Tabel dan nama *table* selesai dibuat.



Gambar 33. Tampilan database localhost/PHPmyadmin field

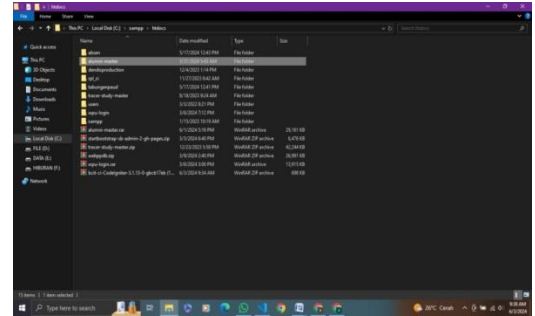
c. Framework Codeigniter

- Download *Codeigniter* versi 3 di <https://codeigniter.com/download>



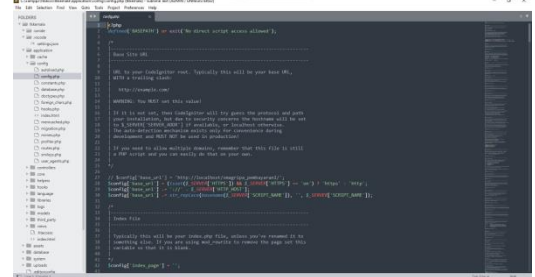
Gambar 34. Tampilan Download Codeigniter

- Ekstrak *folder* Codeigniter dan *template* lalu pindahkan ke folder *C:\xampp\htdocs*



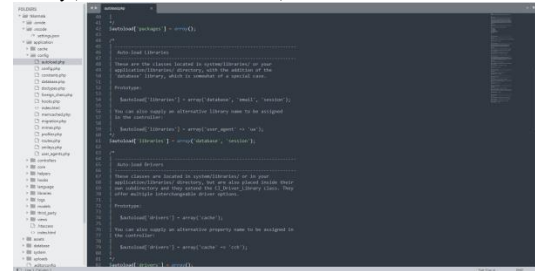
Gambar 35. Tampilan *htdocs*

- Buka *Sublime Text*, klik file pilih *open folder* untuk memasukkan *folder* yang telah dibuat di *C:\xampp\htdocs\tkkemala*



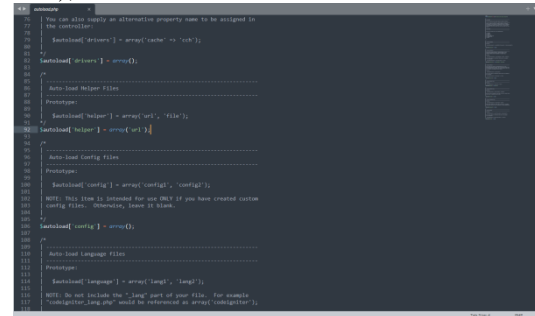
Gambar 36. Tampilan Sublime Text.

- Setting `application>config>autoload.php` tambahkan `script $autoload['libraries'] = array('database', 'session');`



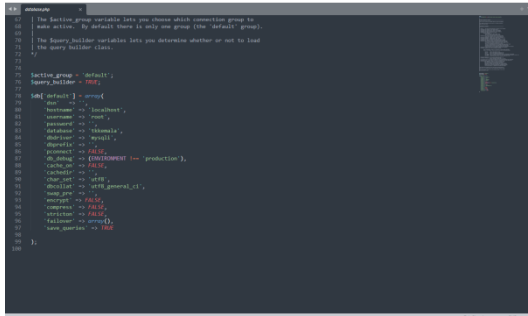
Gambar 37. Tampilan Script Autoload.php

- Tambahkan script di bagian *autoload* yakni `$autoload['helper'] = array('url', 'url', 'form', 'file');`



Gambar 38. Tampilan Setting Autoload.php

- Langkah selanjutnya buat *database* lalu setting bagian `application>config>database.php`. Ketik `'root'` pada *username*, dan *database* `'tkkemala'`. Seperti pada gambar berikut ini.



Gambar 39. Tampilan Setting Database.php

KESIMPULAN

1. Sistem informasi pembayaran yang dibangun menggunakan framework CodeIgniter 3 berhasil mempermudah proses pencatatan dan pelaporan pembayaran siswa yang sebelumnya dilakukan secara manual.
2. Sistem ini memungkinkan admin atau bendahara sekolah untuk melakukan input data siswa, mencatat pembayaran, memantau status lunas atau tunggakan, serta mencetak laporan secara lebih efisien dan akurat.
3. Penggunaan teknologi web memungkinkan akses data yang lebih fleksibel dan real-time, sehingga memudahkan pengelolaan data dari berbagai perangkat.

SARAN

1. Perlu dilakukan pelatihan penggunaan sistem bagi staf administrasi agar sistem dapat digunakan secara optimal dan berkelanjutan.
2. Sistem dapat ditingkatkan dengan menambahkan fitur pembayaran online melalui integrasi dengan payment gateway, guna mempermudah transaksi langsung dari wali murid.
3. Disarankan untuk melakukan backup data secara berkala agar data keuangan tidak hilang akibat kesalahan teknis atau kerusakan sistem.
4. Untuk masa depan, sistem ini dapat diperluas menjadi bagian dari sistem informasi manajemen sekolah secara menyeluruh, meliputi akademik, kehadiran, dan laporan perkembangan siswa.

DAFTAR PUSTAKA

- Alviano, M., Trimarsiah, Y., & Suryanto, S. (2023). Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Perusahaan Dagang Dendis Production Menggunakan Php Dan Mysql. *JIK: Jurnal Informatika dan Komputer*, 14(1), 37-44.
- Arafat, M., Trimarsiah, Y., & Susantho, H. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website. *INTECH (Informatika dan Teknologi)*, 3(2), 58-63.
- Elisabet Yunaeti Anggraeni dan Rita Irviani 2017:11. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset
<https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=8VNLDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=Elisabet+Yunaeti+Anggraeni+dan+Rita+Irviani+2017:11>

[+Pengantar+Sistem+Informasi.+Yogyakarta:+And+i+Offset&ots=eUTDYweTJf&sig=7FVqfBddmnSrArebVIOT-xSVdHw&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false](#)

- Handayani, N. L. P., & Soeparan, P. F. (2022). Peran Sistem Pembayaran Digital Dalam Revitalisasi UMKM. *Transformasi: Journal of Economics and Business Management*, 1(3), 20-32.
- Hasugian dkk 2017. Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Guru Wali Kelas Pada SMP Negeri 19 Medan Dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting Medan: STMIK Pelita Nusantara. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*. Vol. 2 No.1 Oktober 2017
- Mardiana, M., Kustian, N., & Pinahayu, E. A. R. (2021). Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SDS Muhammadiyah 06 Tebet Timur. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 2(04), 739-746.
- Nilfaidah, N. (2021). *Pengembangan Sistem Absensi Mahasiswa Realtime Menggunakan PHP, MYSQL, SMS Gateway, dan Framework Codeigniter* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Makassar).
- Revita, E., Puspita, I., & Efendi, R. (2023). Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada MTS Al-Ihsan Tugu Rejo. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3(4), 5053-5063.
- Sadewa, M. T., & Sutabri, T. (2025). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Inventory Aset pada Depot Kayu Kusen Laris III. *Switch: Jurnal Sains dan Teknologi Informasi*, 3(1), 11-17.