

## **MEMBANGUN WEBSITE PADA SMP NEGERI 33 OKU MENGUNAKAN PHP & MySQL**

Erlita Sulistiati<sup>1</sup>, Nova Antika Sari<sup>2</sup>, Dian Meilantika<sup>3</sup>, Yuanita Sinatrya<sup>4</sup>

<sup>1,4</sup>Program Studi Sistem Informasi, STMIK Mahakarya

<sup>2,3</sup>Program Studi Manajemen Informatika, AMIK AKMI Baturaja

Korespondensi Email : [novaantika24@gmail.com](mailto:novaantika24@gmail.com)

### **Abstrak**

Tujuan Tujuan ini adalah untuk menghasilkan sebuah website yang nantinya dapat digunakan di SMP Negeri 33 OKU untuk memberikan kemudahan kepada Guru, Staff, serta siswa- siswi SMP Negeri 33 OKU dalam memberikan ataupun menerima informasi terbaru tentang sekolah tersebut. Untuk memberikan informasi kepada masyarakat yang belum mengetahui SMP Negeri 33 OKU, bagi calon siswa yang belum mengetahui informasi sekolah, serta informasi syarat pendaftaran siswa baru. Subjek penelitian ini adalah untuk mempermudah masyarakat, Guru, calon siswa-siswi melihat informasi yang ada di SMP Negeri 33 OKU menggunakan Php MySql. Adapun waktu penelitian yang penulis lakukan pada bulan Desember 2019 sampai dengan Januari 2020. Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis membutuhkan beberapa metode yaitu metode *Interview*, metode *Referensi*, metode *observasi*. Alat penelitian yang digunakan adalah satu unit laptop *Acer E1*. Hasil yang didapat dalam penelitian ini adalah sebuah website menggunakan php mysql pada SMP Negeri 33 OKU. Website ini terdiri dari beberapa halaman, adapun halaman- halaman tersebut adalah halaman Home, Profil yang berisi halaman sejarah, visi-misi, struktur organisasi, data guru dan staff, halaman jurusan yang berisi halaman otomotif, pertanian, halaman galeri, halaman fasillitas, halaman info pendaftaran, halaman Berita, halaman kontak.

**Kata Kunci** : Website, SMP Negeri 33 OKU

## ***BUILDING A WEBSITE AT 33 OKU STATE JUNIOR HIGH SCHOOL USING PHP & MySQL***

### ***Abstract***

*This to the effect is subject to be result one website that its following gets to be utilized at SMP Country 33 OKU to give easy to Teachers, Staff, and SMP'S schoolgirl student Country 33 OKU in gives or even accept information the newest one about that school. To give information to society that haven't known SMP Country 33 OKU, for student candidate that haven't known school information, and syrat's information new student registration. Subjek is this research is subject to be water down society,Teacher,schoolgirl student candidate see information that is at SMP Country 33 OKU utilizes Mysql PHPs. There is time even research that writer do on december 2019 until with January 2020. In final task collation this writer needs bebrapa method which is method Interview, method Reference, method observation Observational tool that is utilized is one laptop's unit Acer E1. Result that is gotten in this research is one website utilizes Mysql PHP on SMP Country 33 OKU. Website this consisting of umpteen page,there is page even that is Home's page, Meaty profile history page, mission vision, organization chart,data learns and staff, meaty majors page otomotif's page, agricultural, galeri's page, fasillitas's page, registraption info page, news page, contact page.*

**Keywords:** Website, SMP Negeri 33 OKU

## I. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Saat ini perkembangan teknologi internet semakin pesat dan merupakan salah satu contoh teknologi informasi yang efektif untuk penyebaran informasi karena internet merupakan sarana komunikasi yang bersifat global. Memudahkan siswa dan guru dapat mengakses semua informasi dimana dan kapan saja. Dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat, sarana dan prasarana pendidikanpun harus mengikuti perkembangan yang ada untuk mendukung kualitas pendidikan. Sehingga memungkinkan setiap orang dengan mudah melihat informasi sekolah, hal ini akan memudahkan semua orang dapat mengetahui informasi yang dibutuhkan.

### 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diambil dalam pembuatan tugas akhir ini adalah :

- 1.2.1 Bagaimana mengetahui informasi yang efisien dan akurat?
- 1.2.2 Bagaimana memberikan informasi sekolah melalui *website* sebagai media informasi yang dapat dikenal didunia *internet* secara luas, yang sebelumnya informasi tersebut belum terpublikasikan kepada masyarakat?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penelitian ini topik yang dibahas tidak menyimpang pada permasalahan yang lain maka Penulis membatasi permasalahan yang meliputi informasi profil sekolah, agenda kegiatan sekolah, data pribadi siswa. Adapun perangkat lunak yang digunakan yaitu *Adobe Dreamweaver CS6*.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1.4.1 Membangun website SMP sebagai media penyebaran informasi utama untuk dikenal didunia internet secara luas.
- 1.4.2 Untuk menghasilkan sebuah website yang nantinya dapat digunakan di SMP Negeri 33 OKU.
- 1.4.3 Untuk memberikan kemudahan kepada Guru, Staf, serta siswa-siswi di SMP Negeri 33 OKU dalam memberi maupun menerima informasi tentang sekolah tersebut

### 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh setelah melaksanakan penelitian yaitu :

- 1.5.1 Dapat menambah wawasan bagi Mahasiswa

1.5.2 Dapat mengetahui sejauh mana kemampuan Mahasiswa dalam menerapkan teori yang sudah didapat dan dijadikan evaluasi dibidang akademik untuk mengembangkan dan meningkatkan mutu pendidikan.

1.5.3 Mempermudah mengetahui informasi terbaru dari SMP Negeri 33 OKU.

## II. KAJIAN TEORI

### 2.1 Website

Menurut MADCOMS (2016) Web server adalah suatu program komputer yang mempunyai tanggung jawab atau tugas menerima permintaan HTTP dari komputer klien, yang dikenal dengan nama web browser dan melayani mereka dengan menyediakan repon HTTP berupa konten data.

#### 2.1.1 PHP

Menurut Binarso Yusi A, Sarkowo Eko A, Bahtiar Nurdin (2012:76) *Php (Hypertext Preprocessor)* merupakan bahasa *scripting* yang tergabung menjadi satu dengan HTML dan dijalankan pada *server side* atau semua perintah yang diberikan akan secara penuh dijalankan pada *server*, sedangkan yang dikirimkan ke klien (*browser*) hanya berupa hasilnya saja.

#### 2.1.2 My SQL

Menurut Abdul Rozaq, Khairunnisa Fitri Lestari, Sindi Handayani (2015:4) MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal. Kepopulerannya disebabkan bersifat free (anda tidak perlu membayar untuk menggunakannya) pada berbagai platform (kecuali pada windows, yang bersifat software atau anda perlu membayar setelah melakukan evaluasi dan memutuskan digunakan untuk keperluan produksi).

#### 2.1.3 XAMPP

Menurut Nugroho (2009:74) mendefinisikan XAMPP merupakan paket PHP berbasis Open Source yang dikembangkan oleh komunitas Open Source.



Gambar 1. Control panel xampp

#### 2.1.4 Sublime Text

Menurut Putra dkk (2016:181), mendefinisikan “Sublime text adalah text editor berbasis Python, sebuah text editor yang elegan, kaya fitur, cross platform, mudah dan simple yang cukup terkenal dikalangan developer (pengembang) dan desainer”. Sublime Text 3 digunakan sebagai editor dari bahasa pemrograman PHP dalam melakukan pengelolaan konten di dalam aplikasi server (Putra dkk, 2014:310)



Gambar 2. Tampilan Sublime text

#### 2.1.5 Adobe Dreamweaver CS6

Menurut jurnal Rozaq, Lestari dan Handayani (2015) Adobe Dreamweaver adalah aplikasi desain dan pengembangan web yang menyediakan editor WYSIWYG visual (bahasa sehari-hari yang disebut sebagai *Design view*) dan kode editor dengan fitur standar seperti *syntax highlighting*, *code completion*, dan *code collapsing* serta fitur lebih canggih seperti *real-time syntax checking* dan *code introspection* untuk menghasilkan petunjuk kode untuk membantu pengguna dalam menulis kode.



Gambar 3. Tampilan awal Adobe Dreamweaver CS6

#### 2.1.6 Adobe Photoshop CS3

Menurut Ali (2014:15) Adobe Photoshop atau biasa disebut Photoshop, adalah perangkat lunak editor citra buatan Adobe Systems yang dikhususkan untuk pengeditan foto/gambar dan pembuatan efek perangkat lunak ini banyak digunakan oleh fotografer

digital dan perusahaan iklan. Adobe Photoshop dianggap sebagai produk terbaik yang pernah diproduksi oleh Adobe Systems versi ke delapan ini disebut dengan Photoshop CS (Creative Suite), versi sembilan disebut dengan Adobe Photoshop CS2, versi kesepuluh disebut dengan Adobe Photoshop CS3, versi kesebelas disebut dengan Adobe Photoshop CS4, versi keduabelas disebut dengan Adobe Photoshop CS5, dan versi terbarunya yaitu Adobe Photoshop CS6 (Ali : 2014:16)



Gambar 4. Tampilan awal Adobe Photoshop CS3

## 2.2 SEJARAH SMP NEGERI 33 OKU

SMP Negeri 33 OKU berlokasi di Desa Espetiga Kecamatan Peninjauan Kabupaten Ogan Komering Ulu. Desa Espetiga adalah salah satu daerah transmigrasi. Awal mulanya SMP Negeri 33 OKU adalah SMP Swasta yang bernama SMP MAKARTI JAYA yang dirintis tahun 1992 oleh Ibu Dra. HSA Widyastuti. Tujuan awal pendirian sekolah ini adalah untuk membantu anak-anak transmigrasi yang tidak bisa menjangkau sekolah negeri karena jaraknya jauh dan juga membantu anak-anak transmigrasi yang pada saat itu banyak yang putus sekolah. Hingga akhirnya pada tahun 2006 pemerintah Kabupaten OKU melalui Dinas Pendidikan Kabupaten OKU secara resmi menjadikan SMP Swasta MAKARTI JAYA menjadi SMP Negeri 33 OKU dengan SK Penegrian 230/a/III/XXI/2006 hingga saat ini

Sekolah ini akan hebat jika dibimbing/dipimpin oleh orang-orang yang tepat dan memiliki siswa-siswi yang mau berusaha untuk bisa memberikan sesuatu yang bermanfaat bagi diri sendiri, keluarga, sekolah, agama, bangsa dan negaranya.

### 2.3 Visi

- 2.3.1.1 Berhasil melaksanakan tata tertib dan disiplin dalam kekeluargaan yang harmonis
- 2.3.1.2 Berhasil dalam Ujian Nasional dan Ujian Sekolah
- 2.3.1.3 Berhasil melanjutkan ke jenjang yang lebih tinggi.

### 2.4 Misi

- 2.4.1.1 Sekolah melaksanakan tata tertib dengan penuh disiplin dalam suasana kekeluargaan yang harmonis.

- 2.4.1.2 Siswa Belajar dengan giat agar lulus dalam Ujian Nasional dan Ujian Sekolah.
- 2.4.1.3 Siswa melanjutkan ke jenjang yang lebih tinggi.
- 2.4.1.4 Sekolah dapat meningkatkan sarana dan prasarana belajar mengajar
- 2.4.1.5 Siswa dapat mengenal dan menyalurkan bakatnya agar berprestasi dalam bidang olahraga, kesenian dan keagamaan.
- 2.4.1.6 Menjalankan nilai-nilai agama sesuai dengan budaya bangsa dalam membentuk sikap, perilaku, dan pribadi siswa.

## 2.5 Fasilitas

- 2.5.1.1 Lab Ipa
- 2.5.1.2 Perpustakaan
- 2.5.1.3 Mushola
- 2.5.1.4 Toilet

## III. METODELOGI PENELITIAN

### 3.1.1 Subjek Penelitian

Subjek penelitian ini adalah Membangun Website SMP Negeri 33 OKU Menggunakan *PHP & My SQL* dengan data-data yang berkaitan dengan pembuatan *website* SMP Negeri 33 OKU yaitu sejarah, visi dan misi, foto kegiatan sekolah, data guru, berita, sehingga *website* ini dapat diterapkan di SMP Negeri 33 OKU.

### 3.1.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam metode pengumpulan data diperlukan untuk penelitian ini, ada beberapa metode yang dilakukan yaitu:

#### 3.1.2.1 Metode Interview

Yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang berkompeten dengan masalah yang penulis ambil. Wawancara yang dilakukan penulis kepada wakil kepala sekolah juga staff TU. Wawancara ini merupakan proses tanya jawab yang berlangsung secara lisan untuk mendengar dan memahami informasi – informasi atau keterangan mengenai SMP Negeri 33 OKU tersebut.

#### 3.1.2.2 Metode Observasi

Yaitu pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung pada objek penelitian, dalam hal ini pada website yang akan dibuat.

#### 3.1.2.3 Metode Kepustakaan

Yaitu pengumpulan data secara tidak langsung dari sumber-sumber yang diperoleh dari Jurnal dan situs internet yang berhubungan dengan penelitian yang diambil.

### 3.1.2.4 Alat Penelitian

Berikut ini alat penelitian yang digunakan adalah satu unit laptop Acer dengan spesifikasi sebagai berikut :

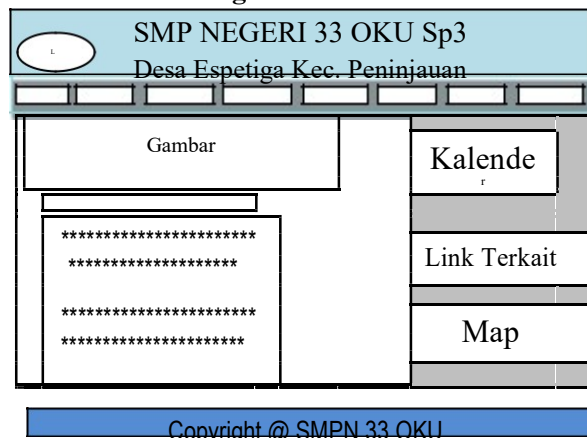
- 3.1.2.4.1 Hardware yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:
- 3.1.2.4.2 Processor : Intel(R) Core (TM)i3-2365 Cpu @1,40GHZs
- 3.1.2.4.3 Memory RAM : 2,000 GB (180 GB Usable)
- 3.1.2.4.4 Hardisk : 500 GB
- 3.1.2.4.5 DVD : Super Multi DL drive
- 3.1.2.4.6 Monitor :14,0 HD Acer CineCrystall LED LCD
- 3.1.2.5 Software yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:
- 3.1.2.5.1 Sistem Operasi *Windows 8 Pro*
- 3.1.2.5.2 Google Chrome
- 3.1.2.5.3 Xampp
- 3.1.2.5.4 Adobe Dreamweaver CS6.
- 3.1.2.5.5 Adobe Photoshop CS 3

### 3.1.2.5 Waktu dan Tempat Penelitian

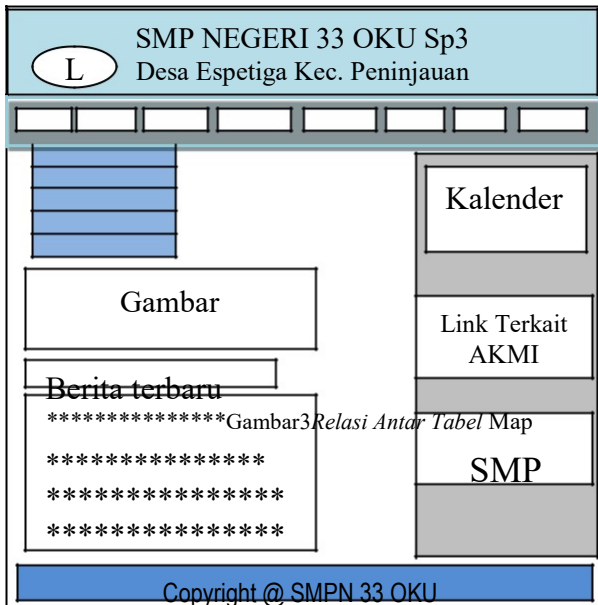
Penelitian ini dilakukan pada bulan Desember 2019 sampai dengan selesai. Penulis melakukan penelitian pada SMP Negeri 33 OKU yang beralamatkan di Desa Sp3 Kec. Peninjauan Kab. Ogan Komering Ulu.

### 3.1.2.6 Perancangan Tabel

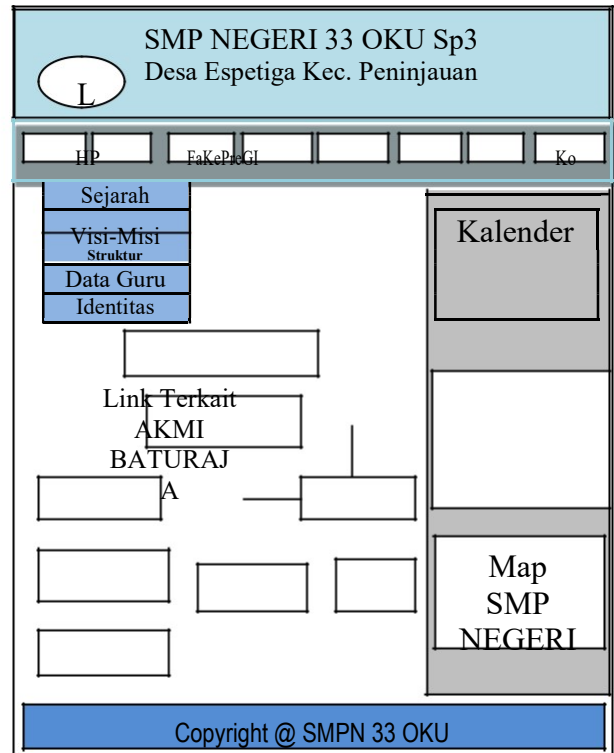
#### 3.1.2.6.1 Perancangan Form



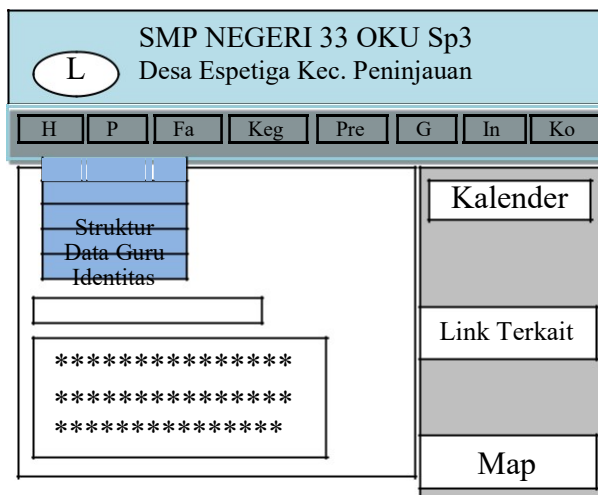
Gambar 1 Tampilan Halaman *Home*



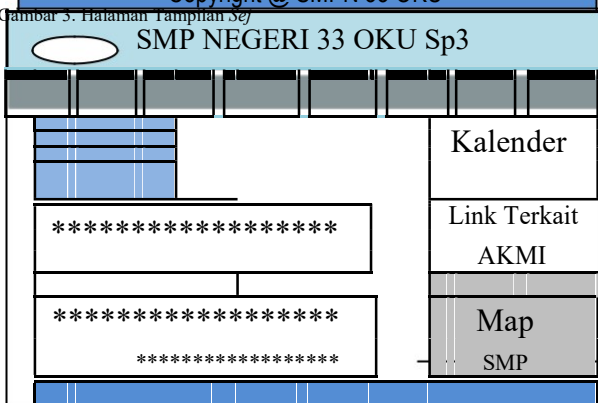
Gambar 2 Tampilan Halaman Profil



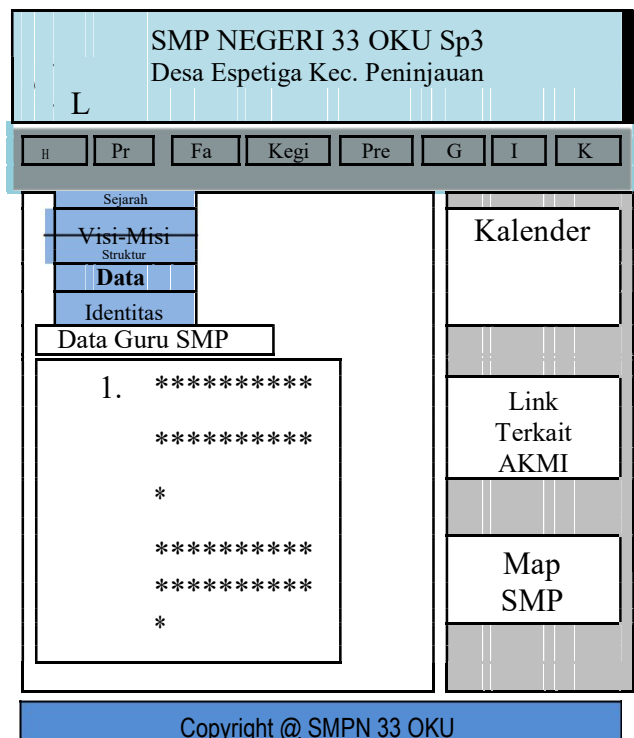
Gambar 5. Halaman Tampilan Menu Struktur Organisasi



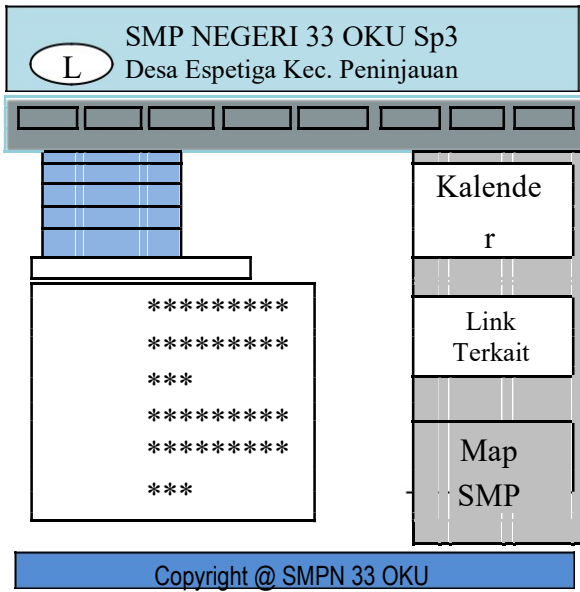
Gambar 3. Halaman Tampilan Sejarah



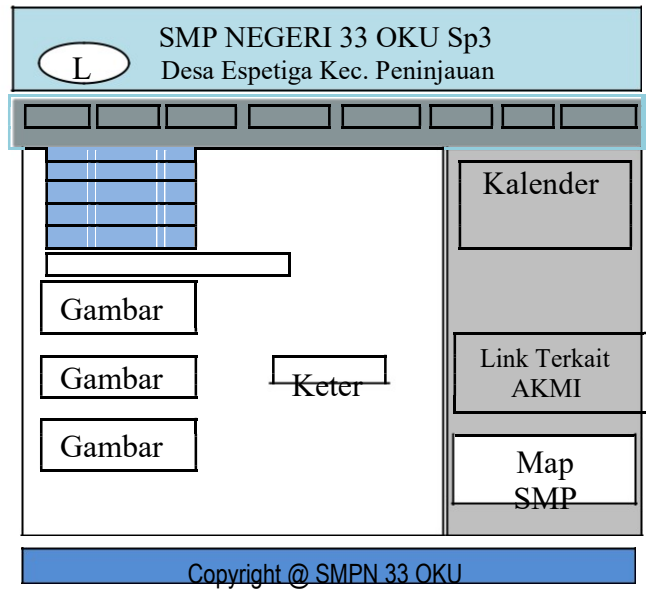
Gambar 4. Halaman Tampilan Visi Misi



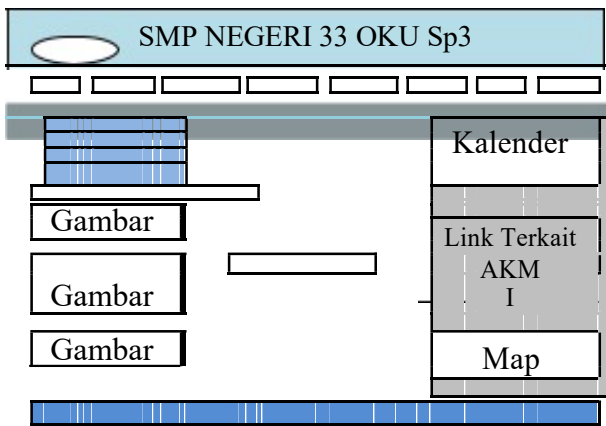
Gambar 6. Tampilan halaman Menu Identitas Sekolah



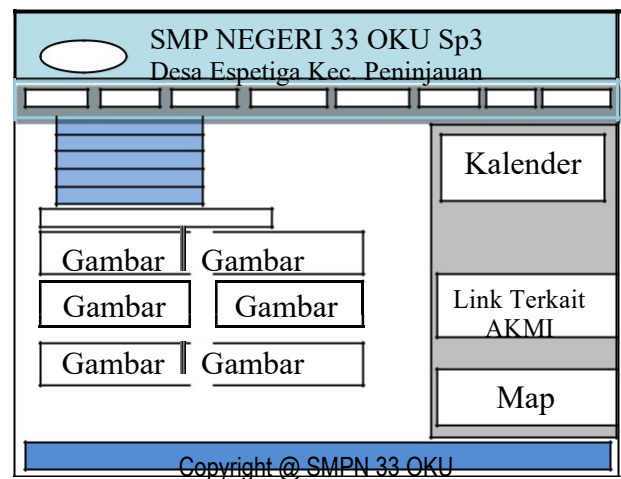
Gambar 7. Tampilan halaman Menu *Identitas Sekolah*



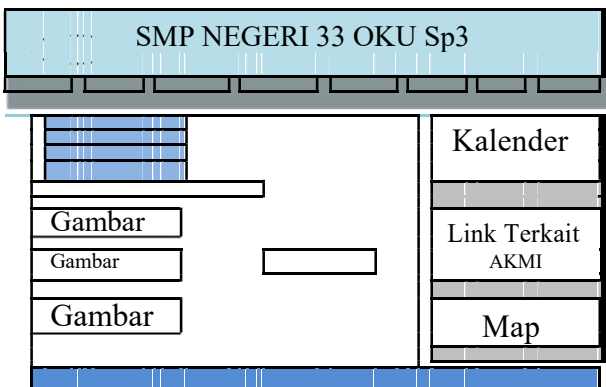
Gambar 10. Gambar Tampilan halaman *Prestasi*



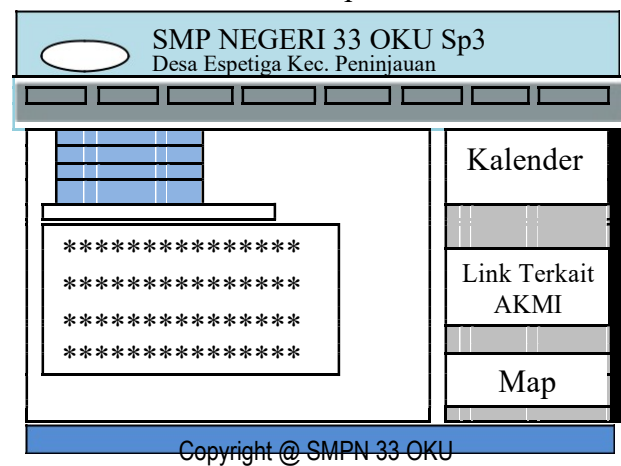
Gambar 8. Tampilan halaman *Fasilitas*



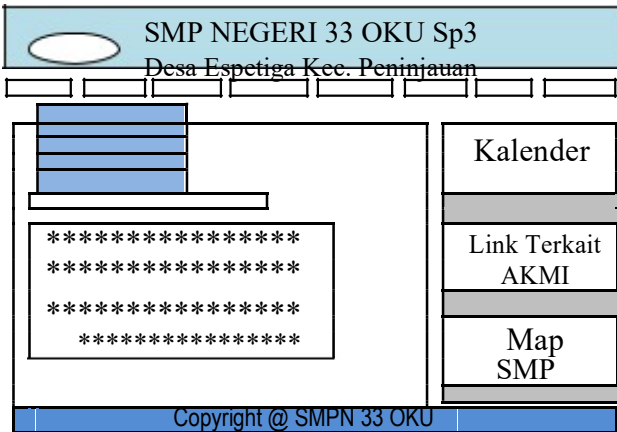
Gambar 11. Gambar Tampilan halaman *Galeri*



Gambar 9. Tampilan halaman *Kegiatan*



Gambar 12. Gambar Tampilan halaman *Info Pendaftaran*



Gambar 13. Gambar Tampilan halaman Menu Kontak

**IV. HASIL**

Hasil penulisan Tugas Akhir yang penulis lakukan adalah situs *website* SMP Negeri 33 OKU. *Website* tersebut dibuat menggunakan *PHP dan MySQL*. Situs *web* ini berisi tentang Sejarah sekolah, Visi-Misi, Profil, Struktur Organisasi, data Guru & Staff, fasilitas, Galleri, Berita. Di dalam *website* ini terdiri dari beberapa halaman *web* yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya.

**4.1 Menu Navigasi**

Pada menu *navigasi* terdapat *tab menu* yaitu

4.1.1 Home merupakan *link* ke halaman *index*. Pada saat pertama kali pengunjung mengakses *website* SMP Negeri 33 OKU ini, maka halaman *web* yang akan ditampilkan adalah halaman *index* yang merupakan halaman utama berisi sambutan selamat datang. Pada halaman *index* terdapat *link* menu dan *navigasi* untuk menuju ke halaman lain dalam sebuah *website*. Berikut ini adalah halaman utama (*index*) dari situs *web* SMP Negeri 33 OKU



Gambar 1. Home

4.1.2 Sejarah sekolah ini berisi tentang asal mula didirikannya SMP Negeri 33 OKU. Tampilan halaman sejarah sekolah seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 2. Tampilan halaman Sejarah  
4.1.3 Visi dan Misi, merupakan *link* halaman yang membahas tentang visi dan misi SMP Negeri 33 OKU. Berikut tampilan halaman visi dan misi SMP Negeri 33 OKU.



Gambar 3. Tampilan Halaman Visi & misi  
4.1.4 Struktur Organisasi

Halaman Struktur berisi tentang Struktur organisasi SMP Negeri 33 OKU. Berikut tampilan halaman struktur organisasi SMP Negeri 33 OKU seperti pada gambar di bawah ini.



Gambar 4. Tampilan Halaman Struktur Organisasi

4.1.5 Data Guru dan Staff

Halaman data guru dan staf berisi tentang keterangan guru dan staff SMP Negeri OKU.

Berikut tampilan halaman data guru dan staf seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 5. Tampilan Halaman Data Guru dan Staf

4.1.6 Identitas Sekolah

Halaman Identitas ini berisi Identitas Sekolah SMP Negeri 33 OKU.. Berikut tampilan Identitas sekolah SMP Negeri 33 OKU seperti gambar dibawah ini.



Gambar 6. Tampilan Identitas Sekolah

4.1.7 Fasillitas berisi tentang fasillitas yang ada di SMP Negeri 33 OKU. Berikut tampilan halaman fasillitas seperti pada gambar dibawah ini



Gambar 7. Tampilan Halaman Fasillitas

4.1.8 Galeri berisi album photo kegiatan yang dilakukan siswa- siswi SMP Negeri 33 OKU. Berikut tampilan halaman galeri seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 8. Tampilan Halaman Galeri

4.1.9 Halaman Info Pendaftaran berisi tentangseputar pendaftaran tahun ajaran baru dan syarat- syarat untuk mendaftar di SMP Negeri 33 OKU. Berikut tampilan halaman Info pendaftaran seperti pada gambar di bawah ini.



Gambar .9 Tampilan Halaman Info Pendaftaran

4.1.10 Halaman Berita berisi informasi terbaru mengenai SMP Negeri 33 OKU yang akan disampaikan melalui website. Berikut tampilan halaman berita seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 10. Tampilan Halaman *Berita*

4.1.11 Halaman Kontak berisi kontak yang dapat di hubungi dan alamat SMP Negeri 33 OKU. Berikut tampilan halaman kontak seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 11. Tampilan Halaman *Kontak*

## V. Kesimpulan dan

### Saran 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa :

5.1.1 Dalam membangun *website* SMP Negeri 33 OKU, kecamatan Peninjauan, kabupaten Ogan Komering Ulu diperlukan berbagai *software* yang digunakan dalam pembuatan *website* ini yaitu, aplikasi Dreamweaver yang digunakan sebagai aplikasi manajemen *web*, dan software Adobe Photoshop CS3 yang digunakan sebagai aplikasi *desain web*.

5.1.2 *Website* SMP Negeri 33 OKU dapat di akses dengan alamat [www.smpn33oku.sch.id](http://www.smpn33oku.sch.id).

5.1.3 *Website* SMP Negeri 33 OKU di gunakan sebagai sarana informasi masyarakat luas. Di dalam *website* ini terdapat beberapa *link* mengenai informasi tentang SMP Negeri 33 OKU seperti kegiatan, profil sekolah, sejarah, visi-misi, data guru dan staf, fasilitas, dan informasi tentang sekolah. Semua informasi tersebut ditampilkan agar masyarakat bisa dengan mudah mengetahui informasi yang ada dengan membuka *website* SMP Negeri 33 OKU. Dapat mempermudah *user* dalam mengetahui informasi suatu badan instansi dan ruang lingkup yang ada di SMP Negeri 33 OKU

### 5.2 Saran

5.2.1 Sara Dari hasil penelitian tugas akhir dengan judul Membangun *Website* SMP Negeri

33 OKU masih belum sempurna. Maka dari itu disarankan untuk penelitian selanjutnya agar dapat lebih disempurnakan. Dalam penelitian ini ada beberapa saran yang bisa di sampaikan yaitu :

5.2.2 Dalam *website* ini belum ada pendaftaran online, maka ada baiknya pada penelitian yang akan datang pendaftaran online bisa dimasukkan dalam *website* ini.

5.2.3 Dalam penelitian selanjutnya diharapkan diperbanyak lagi informasi mengenai SMP Negeri 33 OKU.

5.2.4 *Website* ini masih bisa di kembangkan seperti penambahan animasi agar terlihat lebih menarik.

5.2.5 Untuk mendapatkan suatu informasi tentang sebuah instansi atau sekolah dapat diakses melalui sebuah *website* karena informasi yang didapat lebih signifikan.

5.2.6 Informasi yang akan disampaikan melalui sebuah *website* harus sesuai dengan penelitian, seperti data-data atau informasi tentang instansi tersebut.

### Ucapan Terima Kasih

- ❖ Ketua yayasan Pendidikan MitraGama, Bapak Putu Putrayasa yang telah memberi kesempatan kepada penulis untuk menyelesaikan pendidikan di AMIK “AKMI” Baturaja.
- ❖ Direktur AMIK “AKMI” Baturaja, Bapak Pujianto, S.Kom., M.Cs yang berusaha memajukan semua mahsiswanya.
- ❖ Pembimbing I, Dian Meilantika, S.Kom., M.T.I yang dengan sabar membimbing penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- ❖ Pembimbing II, Haris Saputro, ST., M. Kom yang telah memberi motivasi dan pengarahan kepada penulis.
- ❖ Teman – teman yang telah banyak membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ayu Fitri, Permatasari Nia. 2018. Perancangan sistem informasi pengolahan data praktek kerja lapangan (PKL) pada devisi humas PT.

- Pegadaian. Jurnal intra-tech. Vol.2, No. 2. Edisi 2018 (ISSN. 2549-0222)
- [2] Binarso Yusi A, Sarwoko Eko A, Bahtiar Nurdin. 2012. Pembangunan sistem informasi alumni berbasis web pada program studi teknik informatika universitas diponegoro. Journal of informatics and technology. Vol.1, No.1. 2012
- [3] Destiningrum Mara, Adrian Qadhli J. 2017. Sistem informasi penjadwalan dokter berbasis web dengan menggunakan framework codeigniter (studi kasus: rumah sakit yukum medical center). Jurnal teknoinfo. Vol.11, No.2. 2017
- [4] Firmantoro Kiki, Anton, Nainggolan Esron R. 2016. Animasi interaktif pengenalan hewan untuk pendidikan anak usia dini. Jurnal techno nusa mandiri. Vol.XIII, No.2. 2016
- [5] Harminingtyas Rudika. 2014. Analisis layanan website sebagai media promosi, media transaksi dan media informasi dan pengaruhnya terhadap brand image perusahaan pada hotel ciputra dikota semarang. Jurnal stie semarang. Vol.6, No.3. Edisi oktober 2014 (ISSN:2252-7826)
- [6] Kuryani sandra J. 2015. Perancangan animasi interaktif tata cara pelaksanaan wudhu dan sholat wajib. Jurnal khatulistiwa informatika. Vol.3, No. 2. 2015
- [7] Linda Depi, dkk. 2016. Jurnal sistem informasi dan telematika (telekomunikasi, multimedia dan informatika). Vol.6, No.2. 2016 (ISSN 2087-2062)
- [8] Maudi Meiska F, Nugraha Arief L, Sasmito Bandi. 2014. Desain aplikasi sistem informasi pelanggan PDAM berbasis webgis (studi kasus: kota demak). Jurnal geodesi undip. 2014
- [9] Palit Randi V, Rindengan Yaulie D.Y, Lumenta Arie S.M. 2015. Rancangan sistem informasi keuangan gereja berbasis web di jemaat GMIM bukit moria malalayang. E-Journal teknik elektro dan komputer. Vol.4, No.7. 2015 (ISSN. 2301-8402)
- [10] Rozaq Abdul, Lestari Kharunnisa F, Handayani Sindi. 2015. Sistem informasi produk data calon jamaah haji dan umroh pada PT. Travellindo lusiyana banjarmasin berbasis web. Jurnal positif . No.1. 2015
- [11] Saifudin, Maharani Karina M.D. 2017. Sistem informasi pemesanan tiket shuttle berbasis web pada PO. Sumber alam purwokerto. IJNS-Indonesia journal on networking and security, Vol.7, No.3. 2017
- [12] Yuliansyah Hermawan. 2014. Perancangan replikasi basis data MySql dengan mekanisme pengamanan menggunakan SSL Encryption. Jurnal informatika. Vol.8, No.1. 2014